Edición Oficial Española

PlayStation Magazine 20

TOP SECRET

130 PÁGINAS DE TRUCOS MÁS GUÍA DE TEKKEN 2

SÓLO AQUÍ RESOLVERÁS TUS DUDAS: LOS MEJORES TRUCOS DE LA HISTORIA, REUNIDOS EN UN VOLUMEN...

...¡IMPRESCINDIBLE!

Gratis con el número 20 de tu PlayStation Magazine

MC

TOP SECRET!

Aquí llega la última actualización de nuestra pequeña gran «enciclopedia» de trucos. Lo que tienes entre manos es una guía de las tretas que hemos ido recopilando para los juegos PlayStation más emocionantes, dispuestos por orden alfabético. Con el tiempo, nuestro pequeño índice va adquiriendo dimensiones respetables y, sin la menor duda, disfrutará de ampliaciones y revisiones en los meses venideros.

Si nos sigues desde el principio de nuestros tiempos, agradecerás la inclusión de títulos recién llegados a territorio PlayStation. Y si eres de los que acaban de hacerse con una gris, este verano podrás perfeccionarte en el arte del trucaje mientras esperas la llegada del número tres de PlayStation Trucos Magazine. *Así que, pon tu pad a punto, conecta la consola y ¡a jugar sucio!*

PlayStation Magazine

Edita: **MC Ediciones, S.A.**
Directora edición española: **Empar Revert**
Jefa de redacción: **Magda Rosselló**
Redacción: **Arnau Marín, Carles Sierra**

Maquetación Electrónica

Luis Curren

Dirección Editorial

Editora: **Susana Cadena**
Gerente: **Jordi Fuertes**

Gratis con el número 20 de *PlayStation Magazine*

Impresión

Rotographik – Giesa Tel: (93) 415 07 99
Depósito Legal: B-46888-1996
Impreso en España – Printed in Spain

Los artículos de esta revista traducidos o reproducidos de *PlayStation Magazine* son copyright de Future Publishing Limited, Reino Unido, 1996. Todos los derechos reservados. Los logotipos «PS» y «PlayStation» son marcas registradas de Sony Computer Entertainment Inc. Para más información sobre esta revista u otras de Future Publishing, contacten a través del Web: http:// www.futurenet.com

TOP SECRET

ACTUA SOCCER

Para hallar un «Dream Team» secreto, ve a la pantalla del título y pulsa simultáneamente SELECT, ARRIBA, IZQUIERDA. Cuando ahora vayas a seleccionar un equipo, verás uno llamado Gremlin Showbiz XI.

ACTUA SOCCER 2

Introduce las siguientes combinaciones en el menú principal. Vuelve a introducirlas para desactivarlas.

Activar Gremlin 11
IZQUIERDA, DERECHA, CUADRADO, CÍRCULO, ARRIBA, ABAJO, CUADRADO, CÍRCULO

Activar SFA
IZQUIERDA, IZQUIERDA, CUADRADO, DERECHA, DERECHA, CÍRCULO, CÍRCULO

Activar balón fantasma
CUADRADO, CUADRADO, IZQUIERDA, IZQUIERDA, DERECHA, DERECHA, CÍRCULO, CÍRCULO

Activar balón de playa
IZQUIERDA, DERECHA, IZQUIERDA, ARRIBA, IZQUIERDA, DERECHA, CUADRADO, CUADRADO

Activar enanos
CÍRCULO, ABAJO, ABAJO, CUADRADO, ARRIBA, ARRIBA, IZQUIERDA, DERECHA

Activar gigantes
ARRIBA, ABAJO, ABAJO, DERECHA,

CUADRADO, CUADRADO, CÍRCULO, CÍRCULO

Activar avería de los focos
IZQUIERDA, IZQUIERDA, IZQUIERDA, CÍRCULO, DERECHA, DERECHA, DERECHA, CUADRADO

Activar jugadores invisibles
CUADRADO, CÍRCULO, ABAJO, CÍRCULO, ARRIBA, DERECHA, CUADRADO, IZQUIERDA

Activar modo de TV mono/color
ARRIBA, ABAJO, ARRIBA, CUADRADO, CÍRCULO, ARRIBA, ABAJO, ARRIBA

ADIDAS POWER SOCCER

Si seguiste nuestro consejo, ya habrás probado los encantos de los comentarios alemanes del reciente juego de fútbol de Psygnosis, mucho más entretenidos que los patrios. Pero la cosa puede mejorar con este fabuloso truco para acceder a comentarios FEMENINOS: es un desvarío que no se parece a nada de lo que has oído hasta ahora. Escucha cómo dos chicas admiran las piernas de los jugadores y hacen afirmaciones tajantes, como lo bien que quedaría el campo cubierto de geranios.

Para acceder a esta intrascendente cháchara, selecciona el modo Arcade, opta por un partido amistoso y empiézalo como de costumbre. Luego pulsa PAUSA para que salgan las opciones de juego y destaca «Commentary». Pulsa ahora a la vez los botones CUADRADO y CÍRCULO hasta que aparezca FEM en el recuadro de comentarios a la derecha de la opción. Reinicia ahora el juego y sube el volumen...

AGILE WARRIOR

Passwords

Introduce los siguientes códigos en la pantalla de *passwords* para acceder a las diversas fases:

5433 fase 1 (Pamir Knot y Super Jihad disponibles)
0007 fase 2 (Gas Mask Blues y Closing Time disponibles)
1213 fase 3 (Día de los Muertos disponible)
0224 fase 4 (Trident Strike disponible)
7154 fase 5 (Area 51 disponible)

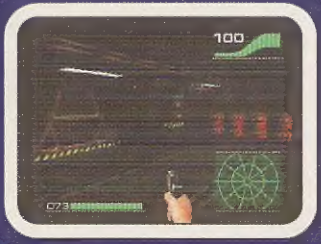
AIR COMBAT

Más noticias del frente de *Air Combat*... Cuando aparezca el logotipo del pájaro durante la carga, pulsa a la vez R1 y CÍRCULO para que una pantalla con varios CD sustituya a la de carga. Ahora puedes realizar los siguientes trucos:

Para cambiar el color de tu avión, teclea
ARRIBA, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, ARRIBA, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, R1.

Para cambiar el color del avión de tu compañero, mantén pulsado DERECHA y pulsa START. Abajo a la izquierda aparecerá un personajillo de Namco para confirmar los códigos. Pulsa ARRIBA, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, ARRIBA, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, R1 para ajustar los colores.

Para jugar a un breve juego oculto, pulsa ARRIBA, IZQUIERDA, ABAJO, DERECHA. Abajo a la izquierda aparecerá el icono de un personaje. La próxima vez que cargues un juego, no pulses los botones R1 y CÍRCULO como decíamos al principio y el juego se cargará de forma automática.



ALIEN TRILOGY

Todos los códigos que te harán falta:

Código de nivel

02 J3BBBBBBDWP8903BBBBBBBBMB BBXJBBB

03 LZBBBBBKCPB9N3DBBBCGBBMBB CD1BBB

04 FBBBBBBBMCPB9XLDBBBFBBBM BBCX1BBB

05 7LBB7BBB84PB9K3GBBBDLBLMB BDB1BBB

06 1LBBBBBB6WPB7F3GBBBJ2BBBBB DX1BBB

07 YGBJLBBB70PB9R3CQVCBG9BBD BQFJ9CLB

08 WGBBBBBB0HPBJLBLL3BTGBLMB VFX9DVB

09 XQBJLBBBMHPBJNVFQVBTGBLMC BGD9HBB

10 4BBBGBBBFWPBQHLPN2BTLBLJC GG29FBB

11 3ZBJLBBB4HPBQQ3PQVBTLBLJC GHJ9FBB

12 Reina

03BJGBBBHWPB9BB0H3BTLBLDCBHZ 9GVB

SECCIÓN 2

Código de nivel

01 Z3BBSBBB74PB9GVTJVBBBBBDB7 JG9BVB

02 4BBLGBBBB8PB91B4PVBBBBBMB 3JZ9C3B

03 4GBKVBBBZRPB9BB5QVBBBBBKC GKG9GLB

04 2BBQGBBBSRPBBBBB5BBBBBBB

BB8KZ9GVB
05 0ZBBBBD9V8PB9QWDHBBTLBL
BCGLH9C3G
06 03BQVBD9VHPB9QWDHBBTLBL
GCGL09HBD
07 1LBHXBD354PBJBCLPQBTBBLBB
3MH9H8D
08 RQBBBBD988PBJCCVDBBTBBLB
8VM09C8H
09 4BBQVBFGX4PBJJMVQGBTLBLBC
GNH9FVK
10 Reina
77BQVBDMYMPBJ24XPQBRLBLBBZNY
9HBD

SECCIÓN 3
Código de nivel
01
8ZBCLBC8RMPBDKMPD3BS1BLBB
3PF9HBF
02 H7BBBBCSFRPB9DWLP3BC7BBLB
LP09GVB
03 NQBBBBCSLMPBQHCLP3BC7BB
LBQQH9GVB
04 0GBBBBFGK8PBLH4KK2BBBBB
LB7Q09CBC
05 KBBBBBFGCWPBLH4KJVBBBBBLB
3RH9B3C
06
KVBBBBBRL0PB9BBBCLBSQBBMB
3R09CLB
07 03BBBBBB8CPB9BBXDQBSQBBM
CBSK9CLB
08 WVBBBBBBY8PB9BBXL3BN3BLM
B7509CBB
09 TQBBBBB4MPB9P3BDQBBBBBM
CGTH9BBB
10 4VBJLBFGDMP89XVNQVBJLBBM
CBT49FRJ
11 4VBFNBCSZ4PB94BNF7BQVBBM
B7VH9F3J
12 S3BBBBFGS0PB94BNKZBQVBBM
BZV09HBL
13 Reina
Q3BQVBDXRCPB94BNQVBTLBLMBG
WH9GBL

Secuencia final
QZBPSBBYRCPBZXBBBVBMNBBMBVW
49DLK
¡Toma ya!

Si no te apetece ir pasando lentamente por los niveles, he aquí un truco especialmente útil para obtener vidas, munición y armas infinitas, así como un selector de niveles. Ve al menú de *passwords* e introduce lo siguiente, SIN espacios, para acceder al menú de trucos: 1G0TP1NK8C1DB00TS09.

Por último, para un código de selección de niveles, G0LVLXX XX Introduce este código en la pantalla de *passwords* para seleccionar dónde quieres empezar. Sustituye las dos últimas XX por el número del nivel donde deseas comenzar.

ANDRETTI RACING '97

Coches de distinto color

Empieza una nueva carrera y selecciona la opción Begin Career. Introduce ahora los siguientes códigos en la pantalla de registro:
Go Bears! Para *stock cars*
Go Bruins! Para coches de F1

Editor de coches

Mientras corres, activa la pausa y lleva el cursor a las estadísticas de la carrera. Ahora pulsa a la vez L1, L2, R1, R2, X, O y Select. Esto da acceso a un menú secreto de edición de coches que te permitirá variar los ajustes de los vehículos.

Trucos varios

Entra en pausa y pulsa las siguientes secuencias para conseguir los efectos descritos:
Invulnerabilidad IZQUIERDA, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, ARRIBA, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, DERECHA, CÍRCULO, ABAJO, X, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, CUADRADO.
Invulnerabilidad CUADRADO, CUADRADO, CUADRADO, CUADRADO, ARRIBA, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, DERECHA, CÍRCULO, ABAJO, X, X, X, TRIANGULO, CUADRADO.
Gasolina y armamentos a tope IZQUIERDA, CUADRADO, CUADRADO, CUADRADO, CUADRADO, ARRIBA, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, DERECHA, CÍRCULO, ABAJO, X, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, CÍRCULO.
Armas a tope IZQUIERDA, CUADRADO, CUADRADO, CUADRADO, CUADRADO, ARRIBA, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, DERECHA, CÍRCULO, ABAJO, X, R1, R1, R1, R1, L1, L1, L1, L1, R2, R2, R2, R2, L2, L2, L2, L2, L2.
Ataque aéreo B1 IZQUIERDA, CUADRADO, CUADRADO, CUADRADO, CUADRADO, ARRIBA, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, DERECHA, CÍRCULO, ABAJO, X, X, X, X, X, X.
Editor de niebla IZQUIERDA, CUADRADO, CUADRADO, CUADRADO, CUADRADO, ARRIBA, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, DERECHA, CÍRCULO, ABAJO, X, ABAJO, ABAJO, ABAJO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO.
Mapa cenital translúcido IZQUIERDA, CUADRADO, CUADRADO, CUADRADO, CUADRADO, ARRIBA, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, DERECHA, CÍRCULO, CÍRCULO, CÍRCULO, CÍRCULO, CÍRCULO.

AREA 51

Control del enemigo final

Juega al primer nivel del juego y no dispares a nada, salvo a los tres miembros de STAAR. Ahora el juego debería reiniciarse y controlarás al enemigo alienígena final.

Truco de la escopeta
Durante el juego, haz una pausa y pulsa: TRIÁNGULO, CUADRADO, TRIÁNGULO, IZQUIERDA y R1 para empezar con una escopeta.

ASSAULT RIGS

He aquí el importante listado de códigos:
Para armas al máximo, introduce esta secuencia durante la partida: IZQUIERDA, DERECHA, IZQUIERDA, IZQUIERDA, DERECHA, IZQUIERDA, DERECHA, DERECHA, ARRIBA, ABAJO, ARRIBA, ARRIBA, ABAJO, ARRIBA, ABAJO, ABAJO. Si sale bien, aparece «Max Weapons» en pantalla.
Para invulnerabilidad, introduce esta secuencia durante la partida: IZQUIERDA, X, IZQUIERDA, X, IZQUIERDA, IZQUIERDA, X, DERECHA, X, DERECHA, X, X. Si sale bien, aparecerá «Invincible» en pantalla.

BLAST CHAMBER

Vidas infinitas
Para conseguir vidas infinitas en este futurista simulador deportivo, ve a la pantalla del menú principal y pulsa lo siguiente: CUADRADO, IZQUIERDA, CUADRADO, DERECHA, CÍRCULO, ABAJO, CÍRCULO, ARRIBA. Si ahora vas a Opciones y seleccionas «Solo Survivor» empezarás una partida de un jugador con vidas infinitas.

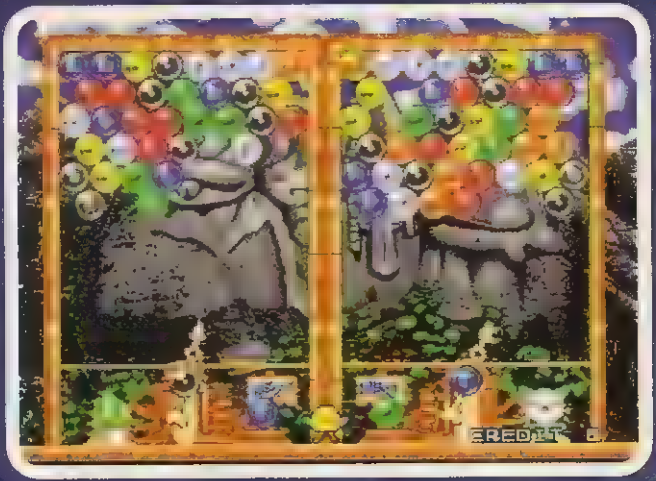
BLOODY ROAR

Modo cabezón
Elige un luchador en el modo normal, mantén pulsado L2 y pulsa CÍRCULO para empezar.

Luchadores pequeños
Como antes, elige un luchador, mantén pulsado R2 y pulsa CÍRCULO mientras se carga el juego.

Cuadrilátero más grande
Vence a diez luchadores en el modo Survival.

Traje alternativo de Alice
En el modo Time Attack, derrota a todos los oponentes en menos de diez minutos para añadir un elegante vestido de colegiala al guardarropa de Alice.



Vistas de victoria adicionales
Mantén pulsado Select durante el golpe de la victoria a tu rival para obtener vistas de energía adicionales.

Gráficos extra
Completa el juego en modo a para ver el final del personaje correspondiente y pulsa luego IZQUIERDA o DERECHA para ver otras diferentes.

Para las siguientes características, elige el personaje indicado a continuación y completa el juego en el nivel cuatro o superior.

Cuadrilátero más pequeño	Todos
Cuadrilátero sin muros	Frisco
Muros invisibles	Fox
Regeneración de energía	Bukuryu
Sin barras de energía	Yugo
Cámara de control	Alice
Modo psicodélico	Todos los personajes
Desaparecer relámpago	Long
Sin modo guardia	Dado
Trozos grandes	Sin usar
	Ningún Continue

BUST A MOVE 2

Créditos extra
En la pantalla de opciones, introduce

IZQUIERDA, DERECHA, R1, R2, L2, L1, ARRIBA, ABAJO. Luego pulsa X enseguida y mira como aumentan tus créditos. Con un turbo pad va mejor. Es posible llegar hasta 50 créditos.

Modo de [illegible]
En la pantalla de selección, introduce R1, ARRIBA, L2, ABAJO. Aparecerá un pequeño mago verde en la parte inferior derecha de la pantalla para que sepas que el truco ha funcionado. Donde antes ponía «STORY MODE» para un jugador, ahora pondrá «ANOTHER WORLD», que contiene unos niveles distintos y mucho más desafiantes.

Selección de personaje
Para elegir un nuevo personaje con el que jugar, empieza una partida de puzzle. Estando en la pantalla de mapa, introduce IZQUIERDA, IZQUIERDA, ARRIBA, ABAJO.
Luego pulsa L1 + L2 + R1 + R2. Aparecerá una nueva pantalla de selección de personajes. Pulsa IZQUIERDA o DERECHA en el pad direccional para moverte sobre los personajes. Pulsa X para continuar.

BUSHIDO BLADE

Jugar como Katze
Para jugar como el vil y sucio bistolero, sólo tienes que vencer a 100 oponentes en el modo Slash con el nivel Hard y sin usar Continues. Si tienes éxito aparecerá en pantalla un mensaje diciendo que has contratado a Katze.

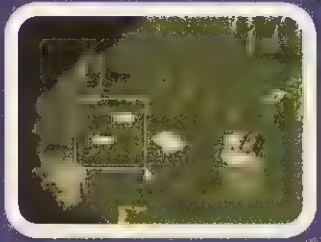
Jugar como Executioner
Para luchar con este tipo desagradable, consigue primero a Katze usando el método ya indicado. Luego, completa el juego y mira los finales, incluso los que ves pulsando Cuadrado. Luego acaba el juego y el modo Slash jugando como Katze en el nivel Hard.

El final de verdad
Como cabe esperar en un juego basado en el antiguo código samurai, a Bushido Blade le gusta aferrarse a las reglas. La forma de ver el auténtico final es sencilla. No toques nada del pad de control hasta que oigas el clic del arma del personaje en su lugar. No mates por la espalda. No mates a nadie en el suelo. No uses tu arma secundaria.

COLONY WARS

Introduce los siguientes códigos como *password* para acceder a sus bonificaciones. No olvides usar mayúsculas y minúsculas.

Selección de [illegible] y todas las películas
Commander*Jeffer



Potencia ilimitada de [illegible]

[illegible] ilimitadas

[illegible]

[illegible]

Hestas*Retort

[illegible] trucos

All*cheats*off

COMMAND & CONQUER

Por jugar a *Command & Conquer* no hemos pegado ojo desde hace una semana, y aun así seguimos pensando que es uno de los juegos más divertidos, y también de los más difíciles, que existen para PlayStation. O sea que, para ahorrarte más de una noche de insomnio y frustración, aquí tienes una guía para convertirte en un veterano de *Command & Conquer*.

Al principio de cada misión hay dos cosas que deberías hacer, según el tipo de misión en la que te encuentres. Siempre deberías usar tus vehículos más veloces para explorar el terreno que rodea tu punto de par-

ta. Así puedes encontrar rápidamente una posición para tu «MCV», que estará de cualquier ataque enemigo. El vehículo más rápido que tiene el «GDI» es el «Humvee», y el «NOD» usa las aún más veloces «Reconbikes». Ambos vehículos equipan un blindaje ligero, por lo que si se avecinan hostilidades lo mejor es retirarse a la base o perder la unidad (algo que no parece muy buena idea).

2. Una vez reconocido el terreno que te rodea, deberías pensar en desplegar tu «MCV», si tienes alguno para la misión. Intenta empezar tu base en un rincón del mapa para que el enemigo sólo pueda atacarte desde dos lados. Si no encuentras un rincón apropiado, colócala al menos a un lado del mapa, o en el borde de un precipicio, para obligar al enemigo a venir por los flancos.

3. Tu primera prioridad, una situada el «MCV», es construir una central energética, un cuartel y una planta de tiberio. Puedes seguir con estos edificios durante un tiempo, pero asegúrate de seguir construyendo vehículos y tropas de infantería. Colócalos alrededor de tu base, ya que te atacarán de vez en cuando, y en C&C tan importante es defender tu base como atacar al enemigo.

4. En la misión en la que estás inmerso no tiene un «MCV», debes situar tus unidades al principio en una posición más segura. Podría ser una cala protegida por rocas y acantilados, o en un rincón o lado del mapa. Toma ahora algunas de tus unidades y tropas más prescindibles y usalas como carne de cañón, ya que necesitaras encontrar la base enemiga o el objetivo de la misión. Poco a poco vas descubriendo el mapa, y una vez localizas tu objetivo, puedes pedir ayuda a las fuerzas de reserva que dejaste atrás.

5. Debido a que la mayoría de estas misiones implican atacar una base enemiga con una cantidad limitada de unidades, veras que te llevara unos cuantos intentos descubrir un modo de penetrar las defensas enemigas. Sin embargo, hemos ideado algunas tácticas y técnicas que parecen funcionar en la mayoría de misiones.

Para empezar, nunca es buena idea enviar primero a las tropas de infantería, ya que la mayoría de bases enemigas tienen puestos de ametralladoras que pueden liquidar a todo un pelotón en unos segun-

dos. Primero envía tus tanques y vehículos de ataque y fuego, cuando hayas eliminado algunas de las defensas más férreas, pasa a la infantería. Reserva siempre algunas tropas como respaldo, ya que quizá tu primer ataque se vea superado y una inyección extra de tropas puede inclinar la batalla a tu favor. Otra buena táctica consiste en enviar la mitad de tus fuerzas a un lado de la base enemiga y dejar que combatan cosa de un minuto. Ahora, con tus tropas ya en posición al otro lado de la base, envíalas a atacar por la retaguardia. Todas las tropas enemigas se estarán ocupando de tu primer ataque, así que tendrás vía libre para empezar a destruir la base.

■ Cuando tengas tu propia base, el proceso de atacar al enemigo es harina de otro costal, ya que puedes construir tu ejército según tus especificaciones exactas.
Es evidente que lo mejor es incorporar tantos tanques como sea posible, pero las demás unidades son útiles en sus propias áreas. Por ejemplo, los helicópteros «Orca» van de miedo para atacar a las cosechadoras de tiberio enemigas, pero no los uses para eliminar enemigos que lleven misiles, ya que te abatirán tras unos pocos impactos. Las tropas de infantería, aun siendo facilísimas de destruir, son de lo más práctico en las situaciones adecuadas. Reunir un pelotón de mini pistoleros y granaderos va bien en cualquier batalla, siempre que tengan el respaldo de los tanques. Si envías una cantidad enorme de tropas a una base enemiga deberías aplastar las defensas en un santiamén. Pero al usar esta táctica recuerda el viejo dicho: «cuantos más, menos peligro».

■ Quizá sea ahora el mejor momento de contarte que los tanques tienen otra utilidad, aparte de eliminar emplazamientos y vehículos blindados. Es bastante repulsivo pero con sólo dirigir un tanque sobre un pelotón puedes hundirlos en el barro sin un solo disparo. En realidad, es el único modo que tiene un tanque de encargarse de las tropas de infantería, ya que su cañón no es lo bastante rápido para seguirlas.

■ En los últimos niveles de *C&C* te darán opciones extra para construir edificios y vehículos. Dichas opciones son caras, pero al fin y al cabo vuelven la pena. Por ejemplo, el puesto «SAM» es una defensa inestimable contra los ataques aéreos, así que construye al menos uno cuando tengas ocasión. Además, si juegas como «NOD» tendrás la opción de edificar torres láser, de lo más efectivo para eliminar cualquier unidad de fuerza.

■ Algo que muchos aspirantes al maestro de *C&C* pasan a menudo por alto son los ingenieros, disponibles en cualquier bando. El papel del ingeniero es colarse en edificios enemigos y capturarlos. Así, en vez

de destruir todos los edificios de una base enemiga, envía un ingeniero a cada edificio una vez hayas acabado con las defensas, y hazte con ellos.

Cuando el edificio está capturado, se volverá de tu color y podrás usar sus instalaciones, construir sobre él y extender tu base o bien venderlo. Abrirse paso por los niveles de *Command & Conquer* puede llevar mucho tiempo. Así pues, para ahorrar algo de tan preciado elemento, ¿por qué no usar estos *passwords* en cuanto te quedes atascado?

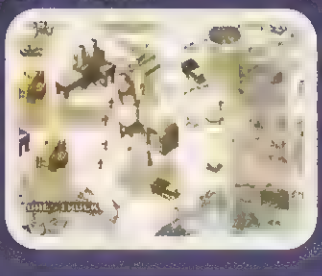
GDI
B9DTX02D0
25U1E2L4D
KED688DGU
OXL3NYNNO
DU5R21DG7
OX3CS3D4G
9QGZLZDF8
IU7STQKBH
OYGNYMYYN
CR5EQME0S
3NUL6OFQI
4N8AN1A0H
3NWD3MQFT
457ED7G0U

Además de la guía y la lista completa de *passwords* de los niveles de este clásico *wargame* de estrategia, aquí tienes un truco que te permitirá ver todo un nivel sin tener que explorarlo con antelación. Antes de empezar una partida, pulsa simultáneamente R1, R2, L1, L2, Cuadrado, Círculo, luego selecciona el *password* o una nueva partida. Si pides la opción de *password*, asegúrate de mantener los botones pulsados mientras introduces la contraseña. Sin embargo, este truco sólo parece funcionar en el disco GDI, aunque puede que lo hagas funcionar en el disco NOD. Para jugar a las misiones de Operaciones Secretas, usa la siguiente contraseña en la pantalla de *password*:
COVERTOPS

COMMAND & CONQUER: RED ALERT

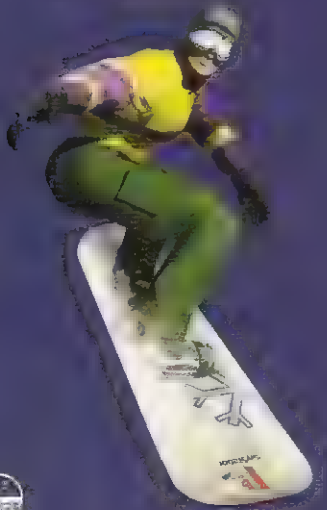
Passwords [illegible]

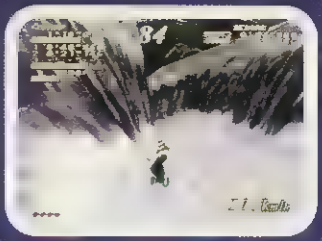
Nivel	*Password*
1	No se necesita
2	CEA9HV54X
3	HSHWGN76Z
4	RMKIWM2VE
5	FE7HSPG42
6	5RD1GVBZ
7	9G1860S39
8	HXX8B0SV7
9	9BXMD4C1B
10	[illegible]



11. LZRNCMMLP
12. L7VLVGV3V
13. I0D0BDIM3
14. VOX0IJARY
15. XN3PYVA7Y

Nivel	Password
1	No se necesita
2	VMBWOQ284
3	XN37MCCSO
4	LH06FZZQL
5	BUVV20LFF
6	AVYQ10YA8
7	[illegible]
8	YQX4C9GFH
9	[illegible]
10	KP0UOXIA





11. CDLKYL7Q4
12. 8T5GGDK25
13. X5CDE0KN6
14. DV7RH6UUZ

COOL BOARDERS

El juego más nuevo para Playstation en mucho tiempo es, además, muy jugable, aunque algo corto. Aquí tienes un truco que hará que la voz de los comentaristas suene aflautada. Así, para lograr que el comentarista parezca que respira helio, ve a la pantalla de opciones y pulsa Select 40 veces. A la pulsación número 40, deberías oír un pip indicando que el truco está activado.

COOL BOARDERS 2

Jugar como alien en Snowman
Completa los 100 movimientos en el modo Master y bate todos los records en el modo Free Ride.

Todas las pistas
Entra en el modo Free Ride con todas las pistas y bate todos los records.

Modo espejo
Cuando tengas todas las pistas, pulsa R1+CIRCULO en el modo Free Ride.

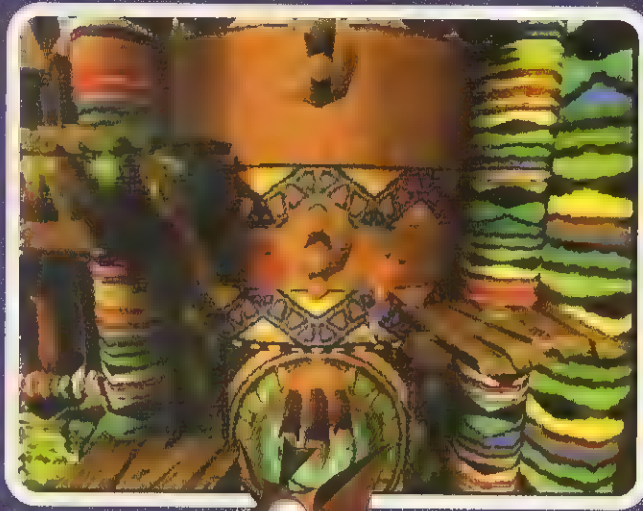
Trajes alternativos
Destaca Snow Boarding Combined y pulsa ABAJO, R1, ARRIBA, R1, ABAJO, R2, ARRIBA, R2, ARRIBA, ARRIBA, R1, ABAJO.

CRASH BANDICOOT

Consejos para vencer a los enemigos finales:

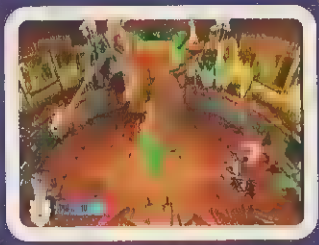
Papu Papu
Papu Papu es el primer enemigo, y el más fácil. Es un guerrero nativo y gordinflón que ataca a Crash de dos modos: primero da vueltas y más vueltas intentando atizar a Crash con su garrote. Luego dejará de girar y alzará la porra sobre su cabeza para asestar a Crash un golpe terrible. Para vencerle, súbete a su trono para escapar de su alcance mientras está girando y sal de en medio cuando intente pegarte. Salta entonces sobre su espalda. Vuelve al trono y repite el proceso hasta que Papu Papu quede hecho polvo.

Ripper Roo
Este canguro malará es muy difícil de vencer, pero a continuación te explicamos el modo más fácil.



Espera a que salte sobre la plataforma central izquierda. Salta tú sobre la plataforma central y después a la de más a la izquierda. Espera a que Ripper vuelva a la plataforma central, salte sobre la inferior derecha, otra vez sobre la central, y finalmente a la inferior izquierda. Cuando vuelva de nuevo al centro, haz que Crash salte sobre la caja de TNT, ve al medio y luego a la plataforma central derecha. Cuando Ripper ingrese al centro, ataca para la explosión de TNT. Haz que Crash salte sobre las plataformas en el siguiente orden: superior derecha, superior central y central izquierda. Espera a que Ripper suba a la plataforma central derecha; entonces, súbete a la caja de TNT que tengas más cerca y vuelve a la plataforma central izquierda para ver cómo le estalla una segunda carga. Desde la plataforma central izquierda, Crash deberá ir a la izquierda, subir y esperar a que

Ese bichejo azul salte desde la plataforma central inferior a la central izquierda. Salta una vez más al TNT y retírate a la plataforma superior izquierda. Aguarda a que Ripper salte de la central izquierda a la superior central y haz que Crash se coloque en la central izquierda, a salvo de la tercera detonación, que en teoría acabará con el marsupial de las amplias.



Koala Kong

Paciencia y buenos saltos son lo que se necesita para derrotar a esta masa de músculos. Lleva a Crash a la esquina inferior izquierda de la pantalla y, cuando Kong lance una roca, salta a la derecha para esquivarla y vuelve luego a la izquierda. En breve, una de las rocas que Koala arroja permanecerá en pantalla (suele ser la cuarta). En lugar de huir, Crash debería esperar a que no haya carros delante de Koala y devolverle la roca, dándole en el estómago. Repítelo... pronto saldrás triunfante.

Pinstripe Potoroo

Este canguro mafioso ansía venganza por su primo Ripper, al que ya venciste. Es el enemigo más difícil del juego. Pinstripe corre, brinca y da saltos mortales por todas partes con una risa histérica e intentando, sin descanso, llenar a Crash con el plomo de su ametralladora. Los únicos lugares seguros donde puede ocultarse Crash son las esquinas inferiores izquierda y derecha. Sólo se puede atacar a Pinstripe cuando deja de disparar o si su arma se encasquilla; entonces puedes alcanzarlo hasta dos o tres veces, pero hace falta un cronometraje preciso. Dale una vez y, mientras está aturdido, deja de nuevo.

Nunca le ataques en el tonco de la sala, ya que Crash no volvería a la seguridad de sus esquinas.

Con paciencia y buenos saltos lo lograrás.

Dr. Nitrus Brio

Este científico loco ataca a Crash en dos fases. Primero le arroja probetas. Las moradas son explosivas y las verdes se convierten en masas viscosas que persiguen a Crash por toda la sala. Es cuestión de saltar sobre estas masas a fin de matarlas y evitar los explosivos. Las esquinas izquierda y derecha vuelven a ser un refugio seguro. Cuando su energía disminuya, el doctor beberá una de las probetas y se convertirá en un monstruo. Caerán del techo bloques de hormigón, salta de éstos a la cabeza del monstruo. Tres golpes en la cabeza bastarán para que el malvado doctor desaparezca para siempre de las listas del Colegio de Médicos.

Dr. Ned Cortex

Teniendo en cuenta que es el enemigo final del juego, nos sorprendió lo fácil que es vencerlo una vez se conoce el truco. Hay que recordar que los rayos de energía purpura que lanza a Crash van directos a él, así que evítalos saltando. Los rayos azules se mueven de izquierda a derecha, o viceversa, y algunos en diagonal. Deberás hacer girar los rayos verdes, para que toquen al doctor y reduzcan su barra de energía. En resumen: esquiva los rayos de color violeta o azul, ataca

[illegible]
Tawna.

DEFCON 5

[illegible]
tiempo récord:
[illegible]
MIN.
[illegible]
[illegible] y obtener el pad [illegible]
[illegible] CONTROL y escoge el pad [illegible]
[illegible] DEFENCE.
[illegible]
sa:

[illegible]	permiso de [illegible]
GEF	[illegible] todo [illegible] permiso de [illegible]
ARF	[illegible] todo [illegible] recarga automática
TBF	[illegible] todo [illegible] avería)
DBF	[illegible] daños antes de avería)
RTF	[illegible] todo [illegible] tipo recargable)
RTP	[illegible] todo [illegible] tipo recargable)

[illegible]
[illegible] registrar el [illegible]
[illegible] buscar [illegible] enemigos [illegible]
[illegible] enemigos [illegible]
[illegible] correctos. Necesitas los [illegible]
juego:

[illegible]
[illegible] de escape).
[illegible]
tica del caza).
[illegible]
[illegible] autodestrucción.
[illegible]
mencionados.

DEFENDER II

Compilación de Williams [illegible]
[illegible] consejos se conoce desde [illegible]
[illegible] de los ochenta. [illegible]

[illegible] tus hombres, la [illegible] ción, las bombas, etc.

DESCENT

Para [illegible] las cosas cuando juegues al frenético juego de Interplay introduce los siguientes códigos durante la partida (pero no hagas pausa):

[illegible]
CUADRADO, X, CIRCULO, TRIANGULO, X, TRIANGULO, TRIANGULO, X, TRIANGULO, X, TRIANGULO, X.

Turbo:
CUADRADO, TRIANGULO, CIRCULO, CUADRADO, CIRCULO, X, CIRCULO, TRIANGULO, CUADRADO, X.

[illegible]
Les:
TRIANGULO, CUADRADO, CUADRADO, TRIANGULO, CIRCULO, CIRCULO, CUADRADO, CUADRADO, TRIANGULO, CIRCULO, CUADRADO, CUADRADO.
(Sal de la [illegible] código)

[illegible]
TRIANGULO, CUADRADO, CIRCULO, X, TRIANGULO, CUADRADO, X, TRIANGULO, CUADRADO, X, CIRCULO, CUADRADO.

[illegible]
CUADRADO, TRIANGULO, CIRCULO, CUADRADO, CUADRADO, TRIANGULO, CIRCULO, CIRCULO, CUADRADO, TRIANGULO, CUADRADO, X.

Muchas cosas:
TRIANGULO, X, CUADRADO, CUADRADO, TRIANGULO, CIRCULO, CIRCULO, CUADRADO, TRIANGULO, CUADRADO, CIRCULO, X.

DESTRUCTION DERBY 2

¿Problemas a la hora de borrar los archivos de *Destruction Derby* de la

[illegible]arjeta de memoria? Carga DD y se-
[illegible]ecciona la contra[illegible] (Time [illegible] [illegible] START, pero es importante que no alteres ninguna opción, en especial la elección de coche. Al empezar la partida, haz PAUSA y sal (Exit), [illegible] la opción de Grabar Partida y [illegible] sobre alguno de los viejos [illegible] que quieres borrar. Reinicia [illegible] PlayStation, ve a la pantalla de [illegible] de memoria y en teoría habrá un símbolo de Psygnosis en [illegible] que coloseaste. [illegible]

Códigos

[illegible] introduce [illegible] nombre en la pantalla correspondiente y activarás todos los trucos que explicamos [illegible]

¡DAMAGE! Coche invulnerable

[illegible] PLAYERS Selecciona el [illegible] coches (sólo en Practice). [illegible] en ruinas.

[illegible] pero con DD2 en ocasiones [illegible] muy frustrante. Aquí tienes [illegible] consejos que te [illegible]

[illegible] normalmente más puntos [illegible]. No te quedes atrás cuando [illegible] coches empiecen a fluir. Meteré [illegible] ellos y embiste a cuantos [illegible]. Quizá tu coche sufra algún [illegible] perfecto, pero en contrapartida [illegible] puntos.

2. Recuerda que si juegas en el modo Wreckin' Racing, da igual en que posición vayas, así que para ganar vas a tener que dejar las puertas del coche bastante maltrechas.

3. Hay mil maneras de lograr puntos y conservar tu coche en buenas condiciones. La forma más segura consiste en golpear la parte trasera del coche de delante. Intenta darle una embestida que le haga dar una vuelta de campana o girar sobre su eje hasta chocar contra un muro.

4. Otra forma segura de lograr puntos sin peligro es empujar un coche contra las paredes laterales. Ponte a la altura del coche y gira el pad en la dirección, empujándolo hacia el muro. Así conseguirás algunos puntos fáciles.

5. A menudo te encontrarás con oponentes en las curvas más cerradas. ¡Qué ocasión para lograr puntos extra sin que tu coche resulte afectado por el desastre! Ve a por alguno de los vehículos que intenta salir del barullo y arréale en el costado a gran velocidad. Una colisión como esta te dará al menos 30 puntos.

6. En ocasiones no tendrás más remedio que sufrir unos cuantos golpes si quieres mejorar tu puntuación. Por ejemplo, si va vas por la última vuelta, tendrás que tomar

medidas drásticas para obtener los últimos puntos de premio. Si buscas un gran accidente, antes asegúrate de no tener rojo en tu coche o acabarás expulsado de la carrera sin haber conseguido un solo punto.

7. Si te ves envuelto en un accidente, tendrás que salir de allí lo antes posible. Lo más probable es que, tras innumerables vueltas, acabes mirando hacia la pared o en sentido contrario al sentido de la carrera. Para volver a la posición adecuada por la vía rápida, usa los botones de giro rápido y marcha atrás. Si te vuelven a dar un golpe mientras haces esto, mantén el dedo en giro rápido para poder recobrar el control.

8. No olvides utilizar los boxes, si los hay, en la carrera en la que participas. Si tienes un desperfecto grave en el coche, no tendrás tiempo de repararlo todo. Tienes que seleccionar velozmente el área que quieres arreglar, y entonces pulsar el botón antes posible hasta que el triángulo rojo se ponga verde.

9. Conducir en cualquiera de las pistas de *Destruction Derby* es una experiencia espeluznante. Si juegas en el modo Total Destruction durarás unos 10 segundos, porque todos los coches controlados por la CPU van a por ti. El modo de entrenamiento es mucho más divertido, aunque también es difícil. En la salida, no vayas directo al barullo que tiene lugar en el centro de la pista, espera atrás y elige el coche que quieras eliminar.

10. Cuando la parte delantera de tu coche esté completamente destrozada, da la vuelta al coche y elimina marcha atrás a cuantos rivales puedas. Así seguirás en carrera más tiempo y podrás incrementar tu puntuación. Por último, en el «Estadio de la Muerte», mantente lo más lejos posible de la plataforma hasta que queden muy pocos coches.

DIE HARD TRILOGY

Para introducir las siguientes combinaciones, mantén pulsado R2 con el juego en pausa.

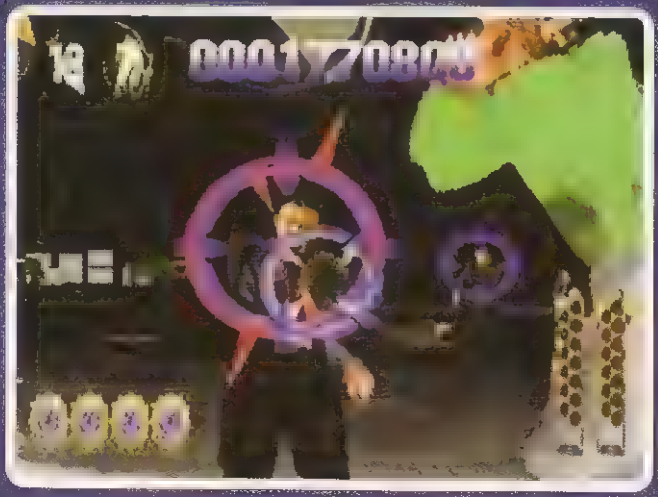
DIE HARD
DERECHA, ARRIBA, ABAJO, CUADRADO: Invulnerabilidad.
DERECHA, CUADRADO, ABAJO, CÍRCULO: 50 granadas y cinco balas.
DERECHA, CUADRADO, CUADRADO, ABAJO: Modo gordo (todos los personajes aparecen hinchados).
ABAJO, CUADRADO, TRIÁNGULO, ABAJO: Los enemigos flotan en el

[illegible] un impacto.
DERECHA, CUADRADO, TRIANGULO, DERECHA: Se invierten todos los controles (a todos los botones de disparo).
10 veces TRIANGULO y [illegible] Modo completo.

ABAJO, CIRCULO, CIRCULO, ABAJO, TRIANGULO, ABAJO: Modo comedia (las voces suenan aflautadas y los villanos disparan por el trasero).
DERECHA, ARRIBA, ABAJO, ABAJO, CUADRADO, DERECHA: Disparos ilimitados.

DIE HARDER

DERECHA, ARRIBA, ABAJO, CUADRADO: Editor de mapa. Este truco te permite cambiar las rutas de todos los personajes y vehículos del juego. Es sumamente complicado, pero si perseveras lograrás efectos sorprendentes, como por ejemplo, coches flotantes.
También podrás [illegible]



desde el editor de mapas seleccionando la pantalla de Menú (CUADRADO) y utilizando la función Load para escoger el nivel que [illegible] fieras.
ABAJO, CUADRADO, [illegible]
ABAJO: Modo esqueleto.
DERECHA, CUADRADO, IZQUIERDA, CÍRCULO, TRIÁNGULO, ABAJO: 99 cohetes y 99 granadas (modo de destrucción total).
ABAJO, TRIÁNGULO, DERECHA, CUADRADO: Invulnerabilidad.

DUE HARD [illegible] VENGEANCE
IZQUIERDA, CÍRCULO, ARRIBA, ABAJO, CUADRADO, DERECHA: Vidas infinitas.
CÍRCULO, CÍRCULO, CUADRADO, CUADRADO, ABAJO, ABAJO, X, [illegible] 999 Turbos.
IZQUIERDA, TRIÁNGULO, DERECHA, ABAJO: Modo coches grandes.
CÍRCULO, ABAJO, ABAJO, TRIÁNGULO, X, CUADRADO: Modo cabezas flotantes.
ABAJO, CÍRCULO, ABAJO, CÍRCULO: Visión extra (cámara persecución).
IZQUIERDA, ARRIBA, IZQUIERDA, IZQUIERDA, CUADRADO, ABAJO: Modo cámara lenta.
ABAJO, ARRIBA, IZQUIERDA, IZQUIERDA, ABAJO, ARRIBA, IZQUIERDA, IZQUIERDA, ABAJO, ARRIBA, IZQUIERDA, IZQUIERDA: Modo Vic 20.

DISRUPTOR

Disruptor es uno de los clónicos de *Doom* más emocionantes y más llenos de acción, pero también es muy frustrante jugar con él. Por eso pueden serte útiles estos códigos.

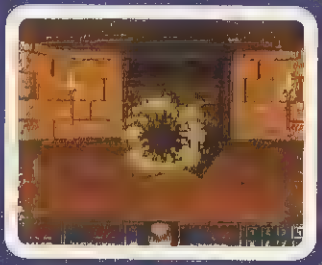
Recuperar munición
Durante el juego, pulsa SELECT, vea mapa y presiona L1 para desconectar el tiempo real. Después introduce X, CUADRADO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, X, O, TRIÁNGULO, X.

Recuperar [illegible]
Durante el juego, pulsa SELECT para ir al mapa, y presiona L1 para desconectar el tiempo real. Después introduce TRIÁNGULO, X, X, O, X, TRIÁNGULO, CUADRADO, CUADRADO.

DOOM

Nuestro incansable experto en *Doom* ha abandonado sus obligaciones como director artístico de *PSM* para investigar todos los códigos que te permitirán eternizarte en este juego tan impresionante.

02: SKTPHTRKRT
03: LWMWHMPRPM
04: 280RH02CZ0
05: 9G5GX7BZ97
06: FMJVSCCYCB



07: WMZBD1LFYX
08: RDTW4BRSPM
09: NOL19KR5T5
10: GNK4TLFZBC
11: 3JYH2QKO!8
12: Z4QK5TVYVX
13: H8BYFFC1CF
14: 95KCL66W64
15: 9NKCL66C64
16: ZIDSR99Z97
17: 4NTD2364YW
18: CSY6D1TTTR
19: VDKSWRYT64
20: VWGDVXB965
21: T96XPZKHHH
22: 99PRHZ2ZZO
23: 6PSLBCXZWV
24: 3INQGX121Z
25: FZW2FMS6ST
26: XZCNS8889!
27: Q5!VWTBGFC
28: [illegible]
29: 9PSL!XZ3XV
30: SN!4WBYCCC

Este otro código te permitirá entrar directamente en el nivel 31 de *Doom 2* con todas las armas.

31: !DKS2LWL64

FIGHTING FORCE

Invulnerabilidad y selección de nivel en la pantalla principal (la que muestra las opciones de 1 jugador, 2 jugadores y Opciones), mantén pulsado IZQUIERDA, CUADRADO, L1 y R2 hasta que aparezca «Cheat mode» en la parte inferior de tu pantalla. Luego selecciona Options enseguida y conseguirás ser invencible o bien empezar en cualquier nivel. Si activas estos dos trucos te habrás quitado toda la gracia al asunto. Pero en fin...

FINAL DOOM

Aquí tienes unos códigos para *Final Doom* además de unos buenos trucos:

NIVEL 2	Y90CDJLHVX
NIVEL 3	JJIC MXHW04
NIVEL 4	Y9SJ3VRWWW
NIVEL 5	DDSQ7J318
NIVEL 6	04MSK2X921
NIVEL 7	YTTLCXXLXV
NIVEL 8	09SMBY04YW
NIVEL 9	7KKBLDV53
NIVEL 10	FM4217GSGJ
NIVEL 11	H!3WDGLD8
NIVEL 12	O7QPDW26WY
NIVEL 13	WLLTXOY!02
NIVEL 14	RBR4GILDLN
NIVEL 15	2PTLCXXLXV
NIVEL 16	548C7DFWYX
NIVEL 17	JOC89DZPQS
NIVEL 18	JGBJCTHNRT

[illegible]	[illegible]
NIVEL 19	9QLTKR0I02
NIVEL 20	LM85XI3SBD
NIVEL 21	SI6IFHVQJC
NIVEL 22	33QHFTT6WY
NIVEL 23	VBGQPJI446
NIVEL 24	[illegible]

[illegible]	[illegible]
NIVEL [illegible]	4DF0SBIBHC
NIVEL [illegible]	7DJSMVRW6
NIVEL 2[illegible]	V[illegible]GTX4QV5[illegible]
NIVEL [illegible]	7K438DMNT
NIV[illegible]	[illegible]X[illegible]Z[illegible]H[illegible]S

[illegible] [illegible] [illegible] [

[illegible]
X, TRIÁNGULO, L1, ABAJO, ARRIBA, R2, IZQUIERDA, IZQUIERDA

[illegible]
DERECHA, IZQUIERDA, R1, R2, TRIÁNGULO, L1, CÍRCULO, X

[illegible]
L1, R2, L2, R1, DERECHA, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, DERECHA

[illegible]
L2, CUADRADO, R1, DERECHA, L1, IZQUIERDA, CÍRCULO

[illegible]
Pulsa PAUSE, juego DERECHA, CUADRADO, TRIÁNGULO, CUADRADO, TRIÁNGULO, CRUZ

[illegible]
Pausa el juego y pulsa DERECHA, CUADRADO, TRIÁNGULO, CUADRADO, TRIÁNGULO, R1, L1, R1, L1, CÍRCULO

FROGGER

Vidas infinitas
Pulsa PAUSE, juego DERECHA, CUADRADO, TRIÁNGULO, CUADRADO, TRIÁNGULO, CRUZ

[illegible]
Pausa el juego y pulsa DERECHA, CUADRADO, TRIÁNGULO, CUADRADO, TRIÁNGULO, R1, L1, R1, L1, CÍRCULO

F1

F1, de Psygnosis, es el juego para PlayStation más vendido de la historia. Psygnosis aportó algunas de pulñuelas muy útiles para tu deleite. Sigue leyendo y aprenderás el modo de activar todos los trucos para sacarle todo el jugo a este estupendo simulador de carreras.

[illegible]
Los 17 circuitos no aparecen descritos en el manual, por lo que resulta complicado planear las entradas en boxes o calcular los niveles de combustible en el modo Grand Prix. En la tabla de abajo se especifica el número de vueltas en el caso de que recorras circuitos completos en el modo Grand Prix. En el modo arcade, el número de vueltas por carrera siempre es cinco.

Circuitos de bonificación

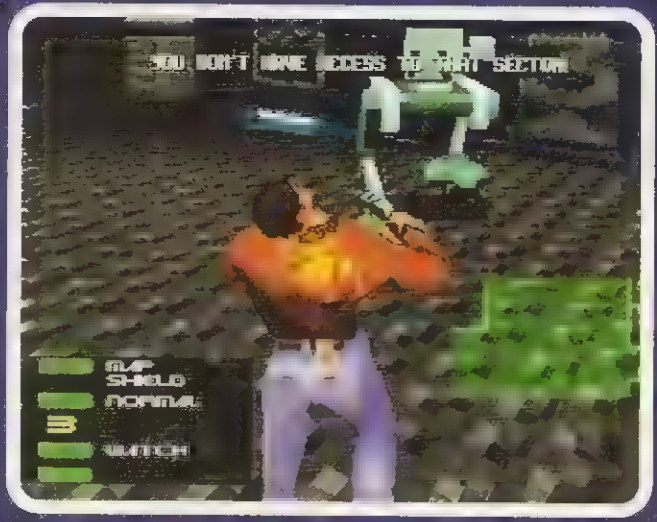
Si corres un campeonato en el modo Arcade o Grand Prix y acabas primero, puedes seleccionar un circuito extra llamado Frameout City. Recuerda que debes guardar la partida en la tarjeta de memoria si quieres conseguir esta opción. No obstante, si continúas leyendo, te enseñaremos un truco para acceder a ella sin necesidad de ganar el campeonato.

[illegible] Carrera extra

En la pantalla de opciones, [illegible] donde pone Practice, Qualify y Race. Pulsa SELECT y mantenlo apretado; entonces pulsa rápidamente: IZQUIERDA, CÍRCULO, CÍRCULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, CÍRCULO, ARRIBA y DERECHA. Debería aparecer el mensaje «BONUS TRACK ACTIVATED». De este modo, la próxima vez que empieces una carrera nueva aparecerá la opción de carrera extra.

Modo Buggy

En la pantalla de opciones, donde se lee Practice, Qualify y Race, pulsa SELECT y mantenlo pulsado; entonces pulsa rápidamente: DERE



CHA, ARRIBA, TRIÁNGULO, IZQUIERDA, ARRIBA, CUADRADO y TRIÁNGULO. En teoría aparecerá el mensaje «BUGGY MODE ACTIVATED». Este truco transforma tu coche en un pequeño buggy.

Motocicletas
En la pantalla de opciones, sitúate donde dice Practice, Qualify y Race, y mantén pulsado SELECT. Después, introduce la siguiente serie lo más rápido posible: ABAJO, ARRIBA, CÍRCULO, TRIÁNGULO, DERECHA, ARRIBA, CUADRADO y TRIÁNGULO. Debería aparecer el mensaje «BIKE MODE ACTIVATED». En lugar de coches podrás disfrutar de carreras de motos.

Carreras con lava
En la pantalla de opciones, donde se lee Practice, Qualify y Race, mantén pulsado SELECT. Después, pulsa rápidamente: CUADRADO, CÍRCULO, ARRIBA, DERECHA, DERECHA, CÍRCULO y X. Debería aparecer el mensaje «LAVA MODE ACTIVATED». Gracias a este truco, la carretera se convertirá en un mar de lava y del resto del paisaje sólo quedarán cenizas.

FADE TO BLACK

Introduce las siguientes contraseñas en la pantalla de *password*:

Nivel 01
CUADRADO, CÍRCULO, TRIÁNGULO, X, CÍRCULO, CUADRADO

Nivel 02
TRIÁNGULO, CÍRCULO, X, CÍRCULO, CUADRADO, X

Nivel 03
X, CÍRCULO, X, CÍRCULO, TRIÁNGULO, X

Nivel 04
X, CUADRADO, TRIÁNGULO, CÍRCULO, CÍRCULO, TRIÁNGULO

Nivel 05
CUADRADO, CUADRADO, TRIÁNGULO, X, X, TRIÁNGULO

Nivel 06
TRIÁNGULO, X, X, X, CÍRCULO

Nivel 07
CÍRCULO, CÍRCULO, TRIÁNGULO, X, TRIÁNGULO, X

Nivel 08
CUADRADO, CUADRADO, X, TRIÁNGULO, CUADRADO, CUADRADO

Nivel 09
TRIÁNGULO, X, X, TRIÁNGULO, CÍRCULO, TRIÁNGULO

Nivel 10
X, TRIÁNGULO, CUADRADO, CÍRCULO, TRIÁNGULO, X

Nivel 11
CÍRCULO, CUADRADO, X, X, CUADRADO, X

Nivel 12
CUADRADO, TRIÁNGULO, X, CUADRADO, CÍRCULO, X

Nivel 13
X, TRIÁNGULO, X, CUADRADO, CÍRCULO, X
(usa este código si no consigues salvar a la chica)

Trucos
Teclea estos códigos en la pantalla de *password* para acceder a los trucos siguientes.
Nota: Tienes que introducir el Código

[illegible] para activar los trucos antes que las contraseñas. No hagas caso de los mensajes de código no válido que aparezcan.

[illegible] CUADRADO, TRIÁNGULO, [illegible] X, CÍRCULO, TRIÁNGULO.

Cuando hayas introducido esta combinación, sal de la pantalla de *password* y vuelve a entrar en ella enseguida. Ahora puedes introducir los códigos siguientes:

[illegible] video
CUADRADO, X, [illegible] CÍRCULO, X.

Protección infinita
CUADRADO, CÍRCULO, CÍRCULO, CUADRADO, TRIÁNGULO, X.

Invencibilidad
TRIÁNGULO, X, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, CUADRADO, CÍRCULO.

[illegible]
CÍRCULO, CÍRCULO, TRIÁNGULO, [illegible] CUADRADO, CUADRADO.

FIFA SOCCER

Introduce los siguientes códigos en la pantalla de opciones.
Cuando un código haya sido correctamente introducido, oirás un sonido de confirmación. Sal de la pant[illegible]

ra de opciones, resalta las opciones «Resume Game» y pulsa el botón CUADRADO para acceder a un nuevo menú de opciones.

Vallas invisibles
X, X, X, TRIÁNGULO, CUADRADO, CUADRADO, CUADRADO, TRIÁNGULO
Crea vallas invisibles para un partido con cinco jugadores por banda.

Balón curvado
TRIÁNGULO, CUADRADO, X, TRIÁNGULO, X, X
Te permite curvar la valla para conseguir proporciones fantásticas.

Balón loco
X, CUADRADO, TRIÁNGULO, X, X, TRIÁNGULO, CUADRADO, X
Vuelve muy difícil el control del balón.

Balón loco
CUADRADO, CUADRADO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, X, X, CUADRADO, CUADRADO
Vuelve muy [illegible] pos.

Equipo contra
CUADRADO, TRIÁNGULO, X, CUADRADO, TRIÁNGULO, X
Consigue que tanto tu equipo como el portero jueguen muy mal.

Tanda de penaltis
CUADRADO, TRIÁNGULO, CUADRADO, X, CUADRADO, TRIÁNGULO
Inicia inmediatamente una serie de penaltis.

Súper potencia
TRIÁNGULO, CUADRADO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO
Aumenta la potencia de lanzamiento de tu equipo.

Súper portero
CUADRADO, CUADRADO, CUADRADO, CUADRADO, CUADRADO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO
Te da un súper portero.

Súper delanteros
TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, X
Consigue que tus delanteros jueguen muy rápido.

Súper defensas
CUADRADO, CUADRADO, CUADRADO, CUADRADO, CUADRADO, X, TRIÁNGULO
Consigue que [illegible] muy rápido.

Introduce las contraseñas de los trucos siguientes tal como has hecho antes, pero esta vez para que funcionen, sal del juego, ve a la pantalla de selección de juegos e entra en el modo Options. Baja hasta el final del menú, donde podrás activar los trucos.

Pelota pregeñida
CUADRADO, TRIÁNGULO, X, [illegible]

DRADO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, X
Activa los trucos [illegible]

Ciclo [illegible]
CUADRADO, TRIÁNGULO, X, CUADRADO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, CUADRADO
Para que los uniformes de los jugadores tengan los colores de Batman y Robin.

[illegible]
CUADRADO, TRIÁNGULO, X, CUADRADO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, [illegible]
Para que los uniformes [illegible] típicos alemanes.

[illegible]
CUADRADO, TRIÁNGULO, X, CUADRADO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, X, TRIÁNGULO
Para que los uniformes de los jugadores parezcan [illegible]

[illegible]
CUADRADO, TRIÁNGULO, X, CUADRADO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, CUADRADO, CUADRADO
Partido amistoso [illegible] de *FIFA '96*.

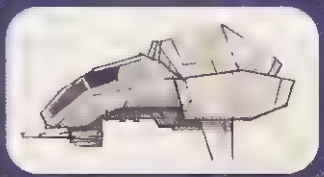
[illegible]
CUADRADO, TRIÁNGULO, X, CUADRADO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, X, X
Juega [illegible] *Trek*.

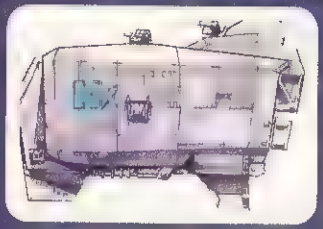
Invisible
CUADRADO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, X, CUADRADO
Vuelve transparentes a los jugadores.

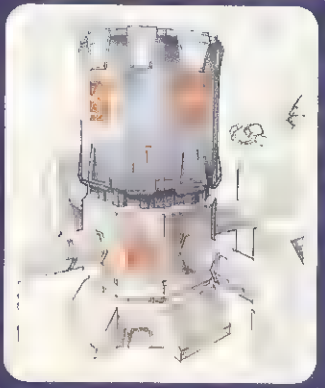
G-POLICE

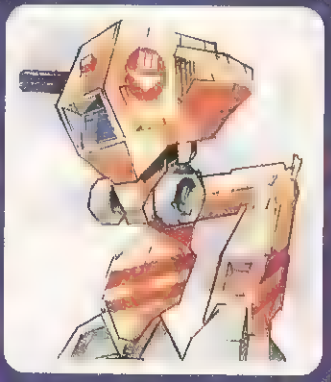
Todas las armas [illegible] en la pantalla de carga de Armas, mantén pulsados L1, L2, R1, CIRCULO, TRIÁNGULO, CUADRADO y pulsa IZQUIERDA.
[illegible]

35 SAGLORD
34 NIKNAK
33 CAKEBOY
32 ROSSCO
31 POGGER
30 JIMMAC
29 THONBOY
28 STUBOMB
27 EDFIRE
26 EUANLEC
25 ANGUST
24 STEVEBOT
23 CLAIREC
22 JONRITZ
21 IAINTHOD
20 TSLATER
19 BIONIC









14 YERMAN
13 ANDYMAC
12 KIMBCHS
11 ANDOOOO
10 DELUCS
9 DAZMAN
8 MAZMAN
7 SAEGGY
6 WENSKI
5 JOJOGUN
4 ACEDUF
3 SONAGAV
2 DOLMAN
1 MADGAV

18 ANDYCROW
17 TONYMASH
16 THEYOLK
15 OLLIER

GEX

He aquí unos trucos para seleccionar el nivel y todas las áreas. Mantén pulsado R1, ve entonces a la pantalla Item Menu e introduce la siguiente sin soltar R1.

[illegible]
En la cúpula (Dome), pulsa

X, CUADRADO, X, DERECHA, ARRIBA, IZQUIERDA, CÍRCULO, CÍRCULO

[illegible]
En cualquier fase, pulsa CUADRADO, START, DERECHA, ARRIBA, CUADRADO, IZQUIERDA, IZQUIERDA, ARRIBA, START

[illegible]
Para los siguientes códigos, pausa el juego y mantén pulsado R1 mientras introduces estas secuencias.

99 vidas: ARRIBA, CÍRCULO, TRIÁNGULO, ABAJO, DERECHA, CUADRADO, ABAJO

Esputo eléctrico: DERECHA, IZQUIERDA, DERECHA, CÍRCULO, TRIÁNGULO, DERECHA, CÍRCULO, ABAJO, IZQUIERDA

Aliento helado: CÍRCULO, CÍRCULO, IZQUIERDA, ABAJO, CÍRCULO, ARRIBA, DERECHA

Aliento de fuego: X, ARRIBA, DERECHA, ARRIBA, DERECHA, DERECHA

Invencibilidad: X, CUADRADO, ABAJO, ABAJO, ARRIBA, ARRIBA, DERECHA

Sapel salto: X, CÍRCULO, ARRIBA, ARRIBA, ABAJO, DERECHA, DERECHA

[illegible]
[illegible] estos son todos los *passwords*

Cemetery 2	SVZFKHGP
Cemetery 3	BXRFYHGP
Cemetery 4	ZVTCYHGP
Jungle 1	KXVKRHKP
Jungle 2	CVHCSHKP
Jungle 3	SVKLPHKP
Jungle 4	CVBLPHKP
Toonville 1	RVTCSHGP
Toonville 2	XVVBRHKP
Kung Fu 1	YTCHPHKP

Kung Fu 2	ZFDHPHKP
Kung Fu 3	DXVGRHKP
Rezopolis	CYVYRHKP

GRAND THEFT AUTO

Introduce estos codigos como tu nombre. Sencillo.

Código	Efecto
GROOVY	Todas las armas
WEYHEY	9.999.990 puntos
BLOWME	Coordenadas
BATTHS	Máximo de in... deseados
CHUFF	Sin policía
TURF	Todas las ciudad...
MADELM...	Todas las armas y ciudades
BSTARD	Todas las ciudades, armas infinitas y 99 v...

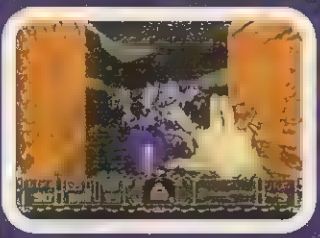
BECK	Liberty City parte 1 + 2
VTAN	San Andreas parte 1 y 2

GUNSHIP 2000

Durante la partida de carga, mientras pulsados L1 y R1 para obtener más armas de lo habitual. L2 y R2 para ser invulnerable.

HEXEN

Entra en la pantalla de opciones y de el menu principal y selecciona Pad Config. Pulsa R2 y, sin soltarlo pulsa DERECHA, ABAJO, DERECHA, TRIANGULO y X en la pantalla de configuración del pad: oirás un sonido si has hecho correctamente. Tras empezar una partida, entra en



[illegible] y verás disponible una opción de trucos, que te permitirá el acceso al modo Dios y todas las armas y [illegible], así como otras opciones.

IMPACT RACING

Para ser invulnerable, introduce (con espacios): I AM IMMORTAL.
Para tener armas ilimitadas, introduce: LOADSOFSTUFF.
Para ver la secuencia final, introduce (con espacios): JOURNEYS END.

JET RIDER

Jet Rider ha sido el primer juego de su clase en llegar a PlayStation, y la verdad es que es bastante bueno. Pero como también es bastante difícil, ahí van los siguientes trucos:

[illegible] menos
Este truco hará que las partes más complejas no lo sean tanto y se superen antes. El único problema es que para poder utilizarlo, antes debes completar el juego. Una vez hayas llegado al final del juego, verás una burbuja que dice «Cudes Enabled». Entonces pulsa ABAJO, CIRCULO, IZQUIERDA, L1, IZQUIERDA, DERECHA, IZQUIERDA, DERECHA.

Desbloquear todos los circuitos
Este truco te permitirá jugar en cualquier circuito que quieras, sin necesidad de ganarte antes el derecho a hacerlo.
Primero ve a la pantalla de opciones y elige la dificultad «Amateur». Después, selecciona el presentador masculino del trofeo. Vuelve a la pantalla principal apretando START y pulsa lo siguiente en el pad del primer jugador:
ARRIBA, DERECHA, ABAJO, IZQUIERDA, ARRIBA, DERECHA, ABAJO, IZQUIERDA.
Vuelve a la pantalla de opciones pulsando una vez IZQUIERDA y X, selecciona la dificultad «Profesional» y, como presentador, escoge «Rider». Vuelve otra vez a la pantalla principal pulsando START e introduce el código siguiente, de nuevo con el pad del jugador número uno:

ARRIBA, IZQUIERDA, ABAJO, DERECHA, ARRIBA, IZQUIERDA, ABAJO, DERECHA

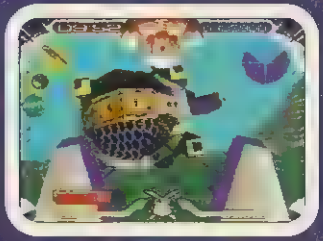
Escucharás un sonido que indica que el truco ha funcionado. Ahora ya puedes correr en cualquier circuito. Así de sencillo.

JUMPING FLASH 2

Ayuda de Rachel

Para que Rachel sea tu ayudante cibernética, introduce la siguiente combinación en la pantalla de títulos: IZQUIERDA, DERECHA, R1, L2, L1, R2, ARRIBA, ABAJO, TRIÁNGULO, SELECT.

Ahora Rachel puede ser tu ayudante cibernética, pero asegúrate de que



[illegible] selecciones.

Ayuda de Tex

Para que Tex sea tu ayudante, introduce la siguiente combinación en la pantalla de títulos:

ARRIBA, ABAJO, L1, R2, R1, L2, IZQUIERDA, DERECHA, SELECT.
Ahora Tex puede ser tu ayudante cibernético, pero asegúrate de que lo seleccionas en el menú de opciones.

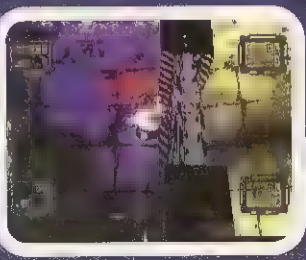
Modo Extra
Cuando hayas terminado el juego en el modo Regular y en el modo Super podrás jugar en el modo Extra.

Super Saltos
Cuando hayas ganado el juego, puedes repetirlo en el modo Super. Usando este modo, puedes dar seis saltos de una sola vez en lugar de dar solamente tres.

LOADED

Para acceder a estos útiles trucos, ve a la pantalla de opciones del juego y pulsa L1 y después L2 sin soltarlos durante diez segundos. Presiona las siguientes combinaciones de botones para activar el truco que desees utilizar:

Salud
DERECHA, DERECHA, IZQUIERDA, ABAJO, ABAJO, ARRIBA, CUADRADO, CIRCULO



Municiones
ARRIBA, DERECHA, CÍRCULO, IZQUIERDA, DERECHA, CÍRCULO

Potencia
DERECHA, ABAJO, DERECHA, TRIÁNGULO

Vidas
IZQUIERDA, ABAJO, DERECHA, TRIÁNGULO, CUADRADO, X, CÍRCULO

Bombas inteligentes
R1, R2, X, TRIÁNGULO, CUADRADO, CÍRCULO, R1, R2, CÍRCULO, CÍRCULO, CUADRADO

Omitir nivel
X, R1, TRIÁNGULO, R1, CUADRADO, CÍRCULO, R2, R2, X, CUADRADO, TRIÁNGULO, X

Selección de nivel
ARRIBA, DERECHA, ABAJO, IZQUIERDA, TRIÁNGULO, CÍRCULO, X, CUADRADO, X, TRIÁNGULO, CUADRADO, CÍRCULO

LONE SOLDIER

Durante la partida, pulsa PAUSA e introduce lo siguiente:

Modo Dios
ARRIBA, IZQUIERDA, CÍRCULO, TRIÁNGULO, ARRIBA, IZQUIERDA

Omitir niveles
ABAJO, DERECHA, CÍRCULO, TRIÁNGULO, ABAJO, DERECHA

Todas las armas y munición
DERECHA, ABAJO, CÍRCULO, TRIÁNGULO, ARRIBA, DERECHA

MADDEN NFL '98

Tenemos trucos que te permiten el acceso a equipos y estadios secretos. Debes introducir los codigos que ves entre corchetes en la pantalla de creación del jugador.

Equipo Nombre

EA Sports Team
ORRS HEROES
Tiburon Team
LOIN CLOTH
All Time Leaders
LEADERS
All Time All Madden
COACH
All 60's team
PAC ATTACK
All 70's Team
STEELCURTAIN
All 80's Team
GOLD RUSH
NFC
ALOHA
AFC
UAU
Astrodome [illegible]
JETSONS
Cleveland Brow[illegible]
DAWGPOUND
Old Oakland Stadium
SNAKE
Old Tampa Bay [illegible]
BIG SOMBRERO
Old Miami Dolphins Stadium
DANDAMAN
RFK Stadium [illegible]
OLDDC
Tiburon Sports [illegible]
SHARKSFIN
Old West
GHOST TOWN

MAGIC CARPET

[illegible] de los últimos niveles del excelente juego de alfombras volantes de Bullfrog están resultando poco menos que diabólicos para cierta gente. Si eres uno de los que se están dando de cabeza contra las paredes, el siguiente truco debería serte de gran utilidad.
En la pantalla del título selecciona Options y pulsa entonces esta combinación: TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, CÍRCULO, CUADRADO, TRIÁNGULO, CÍRCULO, TRIÁNGULO, CUADRADO. Luego empieza y, cuando te encuentres en un nivel, pulsa START y después los botones superiores a izquierda y derecha para acceder al final de niveles, a todos los hechizos y a más maná.

MDK

Para activar los siguientes trucos, activa la pausa e introduce las combinaciones que necesites.

Ataque aéreo de bonificación
ABAJO, ARRIBA, CÍRCULO, ABAJO, ARRIBA, ABAJO, L1

Cow drop
ARRIBA, ABAJO, ABAJO, L1, DERECHA

Lanzallamas
CRUZ, L1, DERECHA, CIRCULO
CRUZ, ARRIBA, CUADRADO

Granada de humo
TRIANGULO, CIRCULO,
CUADRADO, CUADRADO,
DERECHA

Granada de gas lacrimógeno
IZQUIERDA, ARRIBA, CRUZ,
TRIANGULO, [illegible], DERECHA

Mortero
IZQUIERDA, L1, TRIANGULO, CUADRADO, DERECHA, CIRCULO, 2
QUIERDA, IZQUIERDA

Bomba incendiaria
ABAJO, DERECHA, CIRCULO, CIRCULO, IZQUIERDA, IZQUIERDA, ARRIBA, CUADRADO, TRIANGULO

Granada de francotirador
ARRIBA, CUADRADO, L1, ZQUIERDA, CIRCULO, TRIANGULO, CUADRADO

Super ametralladora
IZQUIERDA, L1, ABAJO, CUADRADO, TRIANGULO, ARRIBA, ABAJO

Arma atronadora
ABAJO, ARRIBA, IZQUIERDA, IZQUIERDA, TRIANGULO, ARRIBA
DERECHA, ABAJO

Arma Bruscer
ABAJO, L1, CUADRADO, TRIANGULO, DERECHA, ARRIBA, CRUZ

Selección de nivel
En la pantalla del título, pulsa IZQUIERDA, CÍRCULO, TRIANGULO, ARRIBA y CUADRADO para que aparezca la opción de selección de nivel.

MORTAL KOMBAT 3

Hemos recibido un alud de trucos para *MK3*. Aquí tienes un resumen de todo lo que hemos descubierto.

Juega como Smoke
Al cargar el juego haz girar el pad direccional, en la pantalla de copyright, en el sentido de las agujas del reloj, hasta que aparezca el siguiente mensaje: «Introduce the Ultimate Kombat Kode». Pulsa en el pad del jugador 1 R1, TRIANGULO seis veces, CÍRCULO nueve veces, X seis veces (todo esto, en menos de 9 segundos). Ahora uno o dos jugadores tendrán la posibilidad de escoger a Smoke en la pantalla de selección de personajes.

Trucos para pantalla 3
Los números entre paréntesis representan los botones CUADRADO, TRIANGULO y CÍRCULO, respectivamente, e indican el número de veces que debe pulsarse el botón para formar la secuencia. Por ejemplo, (987)

[illegible] pulsa CUADRADO [illegible] veces, TRIÁNGULO ocho veces y CÍRCULO siete veces.
Entra los códigos siguientes en la pantalla Vs en el modo para dos jugadores, ambos jugadores deben introducir los códigos al mismo tiempo. Cambiarán los símbolos de la parte inferior de la pantalla y el resultado será muy divertido.

J1 (100) - J2 (100)
= Sin lanzamientos
J1 (020) - J2 (020)
= Sin bloqueos
J1 (987) - J2 (123)
= Sin metros
J1 (688) - J2 (422)
= Lucha en la oscuridad
J1 (282) - J2 (282)
= Texto: sin miedo
J1 (460) - J2 (460)
= Formas aleatorias
J1 (985) - J2 (125)
= Modo Multimode
J1 (642) - J2 (468)
= Modo Galaxian
J1 (033) - J2 (000)
= La mitad de energía para el ganador 1
J1 (000) - J2 (033)
= La mitad de energía para el ganador 2
J1 (969) - J2 (141)
= El ganador contra [illegible]
J1 (033) - J2 (564)
= El ganador contra [illegible]
J1 (769) - J2 (342)
= El ganador contra [illegible]
J1 (205) - J2 (926)
= El ganador contra Smoke

Menú de trucos
Cuando empiece la intro del juego pulsa TRIÁNGULO, CUADRADO, CÍRCULO, X, L1, L2 y START. Aparecerá un menú de opciones con el título de «Kombat». Pulsa ARRIBA para que aparezca un interrogante azul. Entonces pulsa cualquier botón para acceder a un menú de trucos que te permitirá seleccionar niveles, jugar como Smoke, etc.
Si conoces más trucos para el fabuloso juego *MK3*, escríbelos y envíanoslos. ¡Corre!

MORTAL KOMBAT MYTHOLOGIES

Introduce estos códigos en la pantalla de *password*.

Password	Trucos
NXCVSZ	Urnas ilimitadas
GTTHHR	1000 vidas
CRVDTS	Ser créditos
ZGHRRY	Único definido

Mo Ps. Acerca de truco definitivo. Transpórtate al nivel 8. Si mueres antes de llegar a un punto de control, pulsa L1 para luchar contra

Quan Chi [illegible] para luchar contra Shinnok.

Fatality
Cuando luches contra las tres pesteras de la fortaleza de Quan Chi, puedes propinarle a Kia el golpe fatality en la cabeza con Adelante, Abajo, Adelante y Puñetazo alto. [illegible] elegante movimiento.

[illegible] nivel uno
Al final de la [illegible] cuando [illegible] al último enemigo, Scorpion, dirá FINISH HIM!!! Para realizar el fatality de la arrancada de cabeza, [illegible] un paso atrás y pulsa en el pad Adelante, Abajo, Adelante y Puñetazo alto. Mira entonces cómo Suby le arranca la cabeza a Scorpion, echando sangre por todas partes.

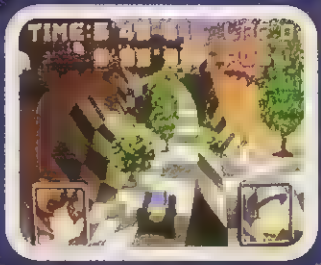
Passwords

Nivel	Contraseña
2	THWMSB
3	CNSZDG
4	ZVRKDM
5	JYPPHD
6	QFTLWN
7	XJKNZT

Para ver explotar al enemigo [illegible] la Tierra, introduce «rckmnd» en la pantalla de *password*.

MOTOR TOON GP 2

[illegible] opciones
Para conseguir [illegible]



opciones extra, pulsa simultáneamente L1, L2, R1 y R2, y pulsa X para seleccionar las opciones. Verás cómo aumentan las posibilidades.

Repeticiones SCEI
Mantén pulsado R1 cuando selecciones cualquier opción de acceso a tarjeta de memoria para desviar el juego hacia las repeticiones de SCEI. Ahora podrás contemplar o correr tu mismo contra los fantasmas de los mejores equipos de todos los tiempos de SCEI.

NBA JAM: TE

El excelente juego de baloncesto de Acclaim tiene unos no menos buenos trucos ocultos en la manga, uno de los cuales incluye jugar como sprites en miniatura en el divertido modo Baby. Los siguientes códigos son sencillos de aplicar: selecciona un equipo, y, cuando aparezca la pantalla que dice «Tonight's Matchup», introduce el código deseado antes de que salga en pantalla «Loading Game».

Modo cabezón
Para que los jugadores tengan la cabeza algo grandota, pulsa rápidamente CUADRADO, X, CÍRCULO y TRIÁNGULO; repite entonces la secuencia un mínimo de cinco veces.

Modo súper cabezón
Para dar a los jugadores una cabeza del tamaño de un balón de playa, pulsa CUADRADO, TRIÁNGULO, CÍRCULO y X; repite entonces la secuencia un mínimo de cinco veces.

Modo enorme
Para convertir a los jugadores en auténticos gigantes, pulsa TRIÁNGULO y X; repite entonces la secuencia un mínimo de cinco veces.

Modo Baby
Para variar, convierte a los jugadores en unos diablillos diminutos, pulsando CUADRADO y CÍRCULO; repite entonces la secuencia un mínimo de cinco veces.

Gran bola de fuego
Para convertir la pelota en una bola llameante al hacer un mate, pulsa ABAJO, DERECHA, DERECHA, CÍRCULO, TRIÁNGULO, IZQUIERDA.

Recuerdo, [illegible]
Simple y llanamente, este modo hace que tus personajes sean más sensibles. Pulsa DERECHA, DERECHA, IZQUIERDA, DERECHA, X y DERECHA.

[illegible] defensa [illegible] esto hace que tu defensa [illegible] alerta. Pulsa DERECHA, ARRIBA, [illegible] DERECHA, ABAJO, ARRIBA.

NEED FOR SPEED

[illegible] montón de trucos de primera categoría...

- En el modo torneo, [illegible] pantalla de *passwords* y teclea YXHJQY para acceder a la bonita pista de bonificación: Las Vegas.
- Para conducir el coche secreto, introduce la contraseña anterior y sal del modo torneo. Entonces, cuando vayas a seleccionar otro coche, pulsa sin soltar L1 y L2 y conseguirás ese vehículo perfecto.
- Para acceder al modo Rally, [illegible] cualquier selector de pistas que no sea Rusty Springs y entonces mantén pulsados los botones L1 y R1. (Nota: Asegúrate de que en ese momento estás en los modos Time Trial, Head-to-Head o Single.)
- Para ampliar la escuadra de coches habitual con un vehículo más rápido, en cualquier pantalla de selección de coches (sin introducir el código de pista de *bonus*) mantén pulsados L1 y R1. Así obtendrás el coche Warrior.

Por último, para jugar en el modo Arcade, ve a la selección de circuito y manten pulsados los botones [illegible] Tiene que leerse ARCADE.

Aquí están todos [illegible] podrías desear.

Pista 1 - WRDRTY
Pista 2 - ZDPBWN
Pista 3 - MTQRZP
Pista 4 - JVPZLL
Pista 5 - ZYMNLH
Pista 6 - WMRPGZ
Post Vegas - YXGS
Pista 8 - KJPQND
Pista 9 - SDQWCG
Pista 10 - SLZXDH
Pista 11 - SPZDFX
Pista 12 - ZVGRGX
Pista 13 - XJHVCK

NEED FOR SPEED 2

Introduce los códigos siguientes [illegible] la pantalla de *passwords*.

SHOTME	Carrera de *bonus*
POWRUP	Aceleración más [illegible]

Corre como:

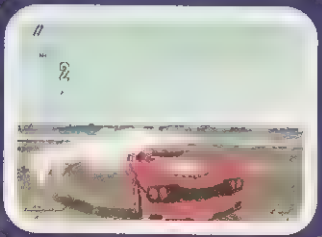
[illegible]	Coche de *bonus* (Ford Indigo)
[illegible]NME	Camioneta
LIMOME	Limusina
BUGME	VW Escarabajo
SNOWME	Quitanieves
ARMYME	Camión mi[illegible]
SEMIME	Minibús
BUSME	Autobús
TRAMME	Tran[illegible]
TREXME	T-Rex
WAGOME	Furgón
BMRME	BMW
LCME	4x4
VOVME	Camioneta Vol[illegible]
BNZME	Mercedes Benz
BEETME	Coche con techo [illegible]

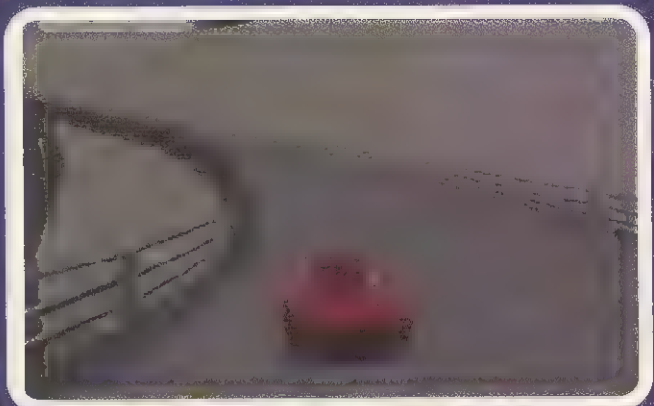
Conducir el Ford Indigo

Para conducir el Ford Indigo, introduce CLZIP como *password*. El Ford Indigo está también disponible después de ganar el modo Tournament.

[illegible]

Dos. Es todo los. Bonus [illegible] introduce la contraseña SHOTME.





para acceder al recorrido de los estudios Monolithic, podrás recorrer los platos de un estudio de cine.

Súper motor
Introduce la contraseña POWRUP. Los coches tendrán motores Pioneer, que les ofrecerán mayor poder de aceleración y una velocidad máxima.

Opciones de cámara
Cuando se esté cargando una pista, mantén pulsados R1, R2, L1, L2, CUADRADO, TRIÁNGULO, CÍRCULO y x, todos a la vez, hasta que empiece la carrera. En lugar de cuatro, podrás elegir entre nueve ángulos de cámara diferentes.

Plano de la carrera
Cuando estés compitiendo, mantén pulsado el botón TRIÁNGULO para conectar y desconectar el monitor y observar un plano de tu posición.

Contraseña para el modo Tournament
Contraseña para los recorridos.

Pista de pruebas	LDKMTD
Campo	GROWPC
Paisaje del norte	HTYSBC
Mediterráneo	WGVLOG
Cumbres místicas	BRQOOP

NEL GAME-DAY

En la pantalla principal, introduce las opciones y pulsa SELECT para acceder a la pantalla de la tarjeta de memoria. Pulsa SELECT de nuevo para acceder a la pantalla de *passwords*. Introduce ahora cualquiera de los siguientes códigos para obte-

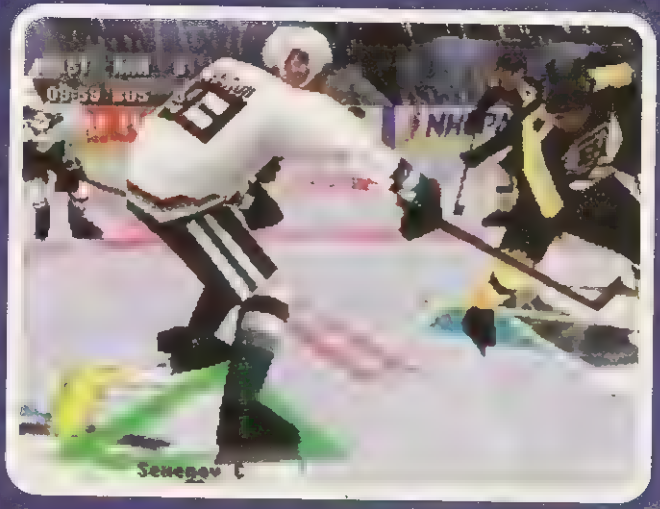
[illegible] algunos [illegible] trucos.
SKELETON: Vuelve esqueletos a los jugadores, que compiten en el «Curso Estadio».
MAYHEM: Aumenta [illegible] las lesiones.
DEFENSE: Aumenta [illegible] la línea defensiva.
OFFENSE: Aumenta [illegible] la línea ofensiva.
JUICE: Hace más [illegible] ción.
STEROIDS: Mayor habilidad para hacer movimientos especiales.
CRUNCH TIME: Exagera la [illegible] los golpes.
STICKUM: Mayor habilidad para atrapar el balón.
PICK CITY: Más consejos para pasar [illegible] e intercepciones.
CANNON ARM: [illegible] antes y más rápido.
BIG BOYS: [illegible] gigantes.
URNOTREDI: [illegible] que puede pasar de todo.

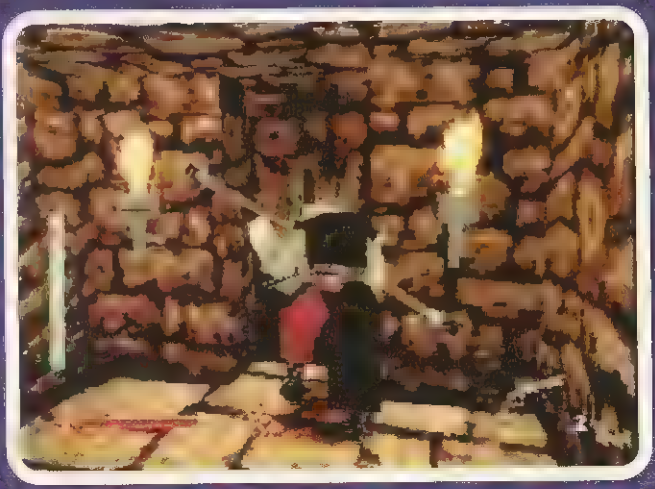
NHL '98

[illegible] *passwords*.

STANLEY
[illegible]

NHLKIDS
Jugadores [illegible]





PLAYTIME
Jugadores minúsculos con la cabeza normal y grandes, pero con la cabeza enorme.

BIGBIG
Todos los jugadores con la cabeza

BRAINY
Jugadores con la cabeza grande.

EAEAO
Equipo EA Blades.

3RO
Selecciona [illegible] equipo.

NIGHTMARE CREATURES

Para obtener vidas [illegible] selección de nivel, introduce IZQUIERDA, ARRIBA, CRUZ, CUADRADO, ABAJO, TRIÁNGULO, CUADRADO, ABAJO.
¿O que tal unos passwords?

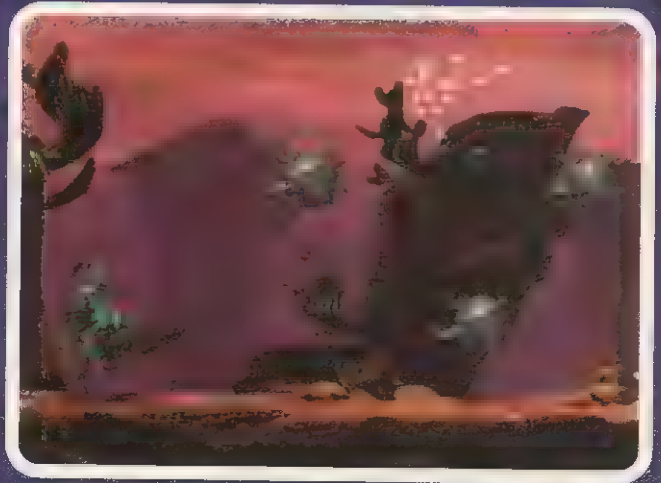
...ARRIBA, CÍRCULO, TRIÁNGULO
IZQUIERDA, TRIÁNGULO, CUADRADO, CRUZ, CÍRCULO
3: ARRIBA, CRUZ, CÍRCULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, ABAJO, CUADRADO, ARRIBA
4: ARRIBA, CUADRADO, TRIÁNGULO, CRUZ, TRIÁNGULO, CUADRADO

7: TRIÁNGULO, IZQUIERDA, TRIÁNGULO, CRUZ, CÍRCULO, IZQUIERDA, CÍRCULO, CRUZ
8: TRIÁNGULO, DERECHA, TRIÁNGULO, ARRIBA, CÍRCULO
9: CÍRCULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, CRUZ, CÍRCULO, CÍRCULO, CUADRADO, CRUZ
10: CÍRCULO, CÍRCULO, TRIÁNGULO, DERECHA, TRIÁNGULO, ARRIBA, ABAJO, ABAJO

ODDWORLD: ABE'S ODDYSEE

Selección de nivel

En el menú principal, mantén pulsado R1 y pulsa ABAJO, DERECHA, IZQUIERDA, DERECHA, CUADRADO.



CÍRCULO, CUADRADO, TRIÁNGULO, CÍRCULO, CUADRADO, DERECHA e IZQUIERDA. Ya puedes jugar en el nivel que quieras. Una bendición siendo un juego tan difícil.

Secuencias de vídeo
En el menú principal, manten pulsado R1 y pulsa ARRIBA, IZQUIERDA, DERECHA, CUADRADO, CÍRCULO, TRIÁNGULO, CUADRADO, DERECHA, IZQUIERDA, ARRIBA y DERECHA. Ya puedes ver todas las magníficas secuencias de vídeo, si te apetece.

OFF-WORLD INTERCEPTOR

A mí nos gustan los trucos sencillos y sencillos. Lástima del juego. Ve a la pantalla de opciones y pulsa seis veces seguidas CUADRADO, X y O, para entonces L1 para conseguir una cantidad enorme de dinero que deberías llevar a la tienda y gastar en seguida en un coche nuevo y montones de armas. Introduce estos códigos en la pantalla de *passwords* y empieza después una partida nueva:

Códigos de trucos
BORNFREE - Selección de nivel.
HARDBODY - Invulnerabilidad.
VITAMINS - Ganas 31 vidas.
CORONARY - Muchos corazones.
EVILDEAD - Enemigos inmortales.
TWISTEYE - Rota la pantalla al mantener pulsados L1+L2 y moviendo el pad direccional.
HANDOUT - Al salir vuelves a mapa.
THETHING - Pulsa sin soltar L2 para mutar tu cuerpo. Pulsa L2 + X para volverlo normal.
BODYSWAP - Pulsa TRIÁNGULO para intercambiar los personajes.
OFFOFIRE - Armas especiales ilimitadas.
TOMMYBOY - Te lleva a pantalla de pinball al acabar un nivel.
CASHDASH - Te lleva a una tienda al acabar un nivel.

Passwords
1 - ADEAMIIE
2 - EPIJACKA
3 - FBIJAKCI
4 - KOCCCIEE
5 - NCIAIBIJ
6 - NIIAJBCB
7 - KGCACICI
8 - AHICBAJE
9 - AIICFAJC
10 - AIICBAJI
11 - FBIIAKACK
12 - FDIIAKDC
13 - FFIIAKDK
14 - KACACIBA
15 - ADMCFAID
16 - EMIIEKBE
17 - OEIBIBMI
18 - FAAIAKCE

OVERBOARD

Passwords de los niveles:
1,2 Barco, Cráneo, Pez, Ancla, Barco, Ancla.
1,3 Barco, Ancla, Cráneo, Barco, Ancla, Pez.
1,4 Cráneo, Barco, Pez, Ancla, Ancla, Barco.
2,1 Pez, Pez, Ancla, Barco, Cráneo.

Ancla
2.2 Cráneo, Pez, Ancla, Pez, Ancla, Barco
2.3 Pez, Ancla, Barco, Barco, Barco, Cráneo
2.4 Ancla, Pez, Barco, Barco, Barco, Cráneo
3.1 Barco, Barco, Cráneo, Pez, Ancla, Cráneo
3.2 Pez, Cráneo, Ancla, Pez, Cráneo, Pez
3.3 Pez, Pez, Barco, Cráneo, Pez, Barco
3.4 Barco, Ancla, Barco, Pez, Ancla, Pez
4.1 Cráneo, Barco, Ancla, Barco, Pez, Pez
4.2 Barco, Barco, Barco, Pez, Pez, Ancla
4.3 Cráneo, Barco, Cráneo, Cráneo, Pez, Barco
4.4 Barco, Pez, Barco, Pez, Barco, Ancla
5.1 Ancla, Barco, Pez, Cráneo, Pez, Barco
5.2 Pez, Barco, Ancla, Cráneo, Barco, Pez
5.3 Barco, Pez, Barco, Pez, Pez, Barco, Cráneo
5.4 Cráneo, Barco, Barco, Pez, Barco, Cráneo

PANDEMONIUM 2

Vidas extra

Introduce el *password* JMGKPA... así obtendrás 31 vidas. Eso debería bastar para que acabes el juego. Si

[illegible] tenemos lo que necesitas. Una lista completa de los códigos de nivel que debes introducir en la pantalla de *passwords*.

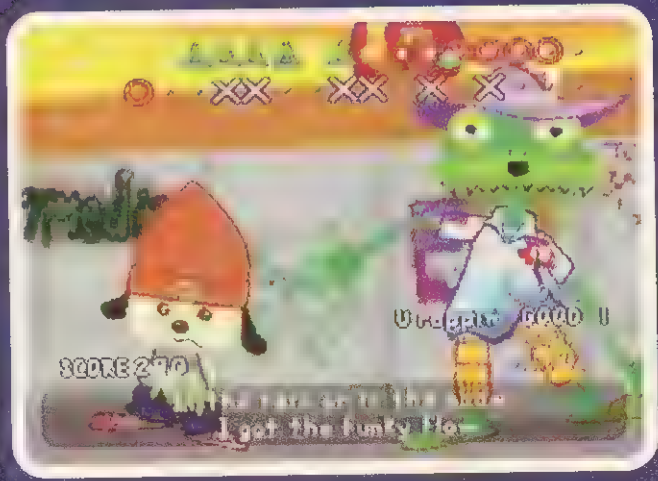
PMIACCAI - Ice Prison
OMACCBAI - Zorrscha[illegible]
PAIACCBI - Hot Pants
PEKACCCA - Stan's The Man
CCBFIICE - Oyster Desoyster
LMBUICE - Puzzlet

PARAPPA THE RAPPER

[illegible] de bonus
Asegurate de completar cada nivel con la calificación más alta (Cool!)

para acceder a un nivel de *bonus* que presenta a los deliciosos Sunny Funny y Katy Kat bailando sobre una mesa.

[illegible] de PaRappa
Completa los dos primeros niveles



con la complicada calificación de «Cool». Luego pulsa la siguiente combinación: X, X, X, T, O, T, C, C, Derecha, Izquierda, L, X y acaba el siguiente nivel como de costumbre. En el nivel cuatro pulsa X, C, T, O, X para cambiar su voz. Luego mantén pulsado R1 y pulsa C o T para ver las distintas voces que puedes elegir.

Jugar como Bonus
o el maestro Cebollino
Consigue más de 3.000 puntos en el primer nivel. Completa el segundo con una calificación «Good» pero con «Cool» centelleando (esto pasa si la puntuación supera los 1.025 puntos). Completa los niveles 3 y 4 con más de 2.000 puntos en cada uno y una calificación de «Good». Completa el nivel 5 con al menos 5.000 puntos y un «Cool». Por último, completa el nivel 6 con un mínimo de 2.000 puntos y una calificación de «Cool». La opción de jugar como maestro Cebollino aparecerá cuando empieces la próxima partida.

Imagen de fondo [illegible]
Pulsa sin soltar «Arriba» y rápido separar en el nivel 1.

Ver secuencias de Video
Completa los niveles 1 a 5 con la calificación de «Cool». Completa el nivel 6 con la calificación «Awesome» completando cada parte del [illegible] a la perfección.

PEAK PERFORMANCE

[illegible]
Este truco funciona con un jugador en los modos Time Trial y Course Editor. Para obtener estos coches, [illegible] el menú de selección de coche. Mueve el cursor a «Garage A», pulsa entonces sin soltar L1 y pulsa TRIÁNGULO. Luego baja a «Garage B» y, manteniendo pulsado L1, pulsa TRIÁNGULO. Para acabar, baja a «Garage C», pulsa sin soltar L1 + R1 y vuelve a pulsar TRIÁNGULO.

Capotas fuera
Ve a la selección de coche de un jugador y entra en el garaje A. Mar[illegible]

ten pulsado TRIANGULO mientras pulsas CIRCULO. Ahora el coche descargante Atk. tiene la capacidad de [illegible] el rostro.

Aerodinámico

[illegible]

[illegible]

[illegible]

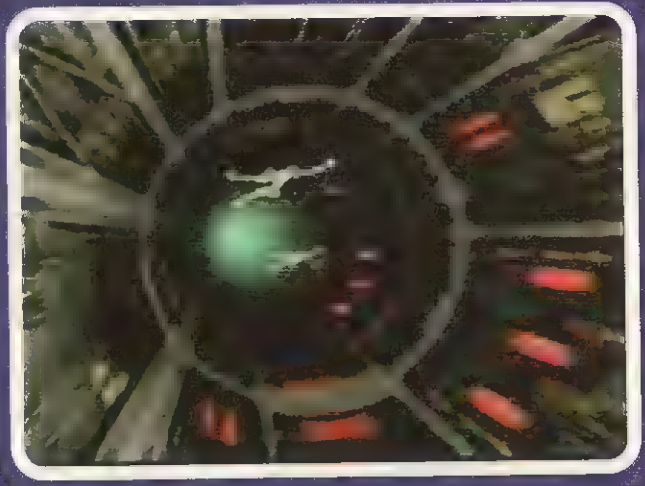
R1, R2 y R3. Mantén los botones pulsados, ve soltándolos entonces en este orden: R1, R2, R3. Pulsa luego TRIÁNGULO y suéltalo de inmediato. A continuación pulsa sin soltar DERECHA, CÍRCULO, CUADRADO y X, y suéltalos luego así: DERECHA, X, CUADRADO, CÍRCULO. Si has seguido estos pasos con esmero, en el indicador de vidas de la parte superior izquierda de la pantalla pondrá 99. Si no, vuélvelo a intentar. Este truco se puede repetir muchas veces durante la misma partida.

Intro de bonus

Para ver una pequeña secuencia de bonificación, cuando el juego se cargue y aparezca el logotipo de la PlayStation pulsa sin soltar R1, R2, X y START hasta que empiece la escena de corte. Mantén los botones pulsados durante toda la secuencia.

REBEL ASSAULT 2

Introduce los siguientes códigos en la pantalla de *passwords* y podrás jugar en cualquier nivel del juego.



X, CÍRCULO, X, CÍRCULO, Y, TRIÁNGULO - Fácil
X, X, TRIÁNGULO, CUADRADO, Y, TRIÁNGULO - Medio
TRIÁNGULO, CUADRADO, CUADRADO, CUADRADO, CUADRADO, X, TRIÁNGULO - Difícil

REBOOT

Introducir la combinación en la pantalla principal cuando la opción de inicio de la partida esté en medio de la pantalla para activar los trucos.

Energía completa
DERECHA, L1, ARRIBA, DERECHA, ABAJO, L2, R1, ARRIBA, ABAJO, IZQUIERDA.

Mejores armas
ARRIBA, L1, ABAJO, ARRIBA, IZQUIERDA, R1, L2, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA.

Disparo pierde con cada artículo de energía
ABAJO, R1, IZQUIERDA, DERECHA.

ABAJO, L2, R2, IZQUIERDA, DERECHA, ARRIBA.

Lugar como Dos
IZQUIERDA, R1, DERECHA, ARRIBA, ABAJO, R2, L1, DERECHA, ARRIBA, ABAJO.

Lugar como Eno
ARRIBA, IZQUIERDA, ABAJO, IZQUIERDA, ABAJO, L1, R1, DERECHA, ABAJO, DERECHA.

Volar
IZQUIERDA, ABAJO, DERECHA, IZQUIERDA, ARRIBA, R2, L1, ARRIBA, IZQUIERDA, DERECHA.
(PULSA EL BOTÓN DE SALTO PARA VOLAR)

RESIDENT EVIL: DC

En la pantalla de selección del juego destaca Advanced y pulsa sin soltar DERECHA. Debería ponerse verde. Cuando juegues tendrás el doble de artículos recogidos.

[illegible] los niveles en la demo de *REZ*, destaca New Game y pulsa sin soltar DERECHA. Ya tienes acceso a los modos Normal y Rookie.

RESURRECTION: RISE 2

[illegible] Real [illegible] pulsa en la pantalla de selección de personaje DERECHA, DERRECHA, DERECHA, ARRIBA, ARRIBA, ABAJO, IZQUIERDA, IZQUIERDA, ABAJO, ABAJO con el mando 1.

RIDGE RACER

Los trucos para *Ridge Racer* que te presentamos son los preferidos del equipo de *PlayStation Magazine*. Aunque algunos son muy conocidos, creemos que hay que revelárselos a todo el mundo. Por si acaso te preguntabas cómo hacer alguna cosa especial...

Más ruedas

¿Estás harto de jugar con los ocho coches de siempre, que no avanzan ni a tiros? Si es así, hay un truco no

muy difícil que te permite correr con ocho coches más rápidos, cada uno con distintas posibilidades de conducción y aceleración. Ahora bien, al igual que los nuevos coches, este truco requiere algo de práctica para lograr que funcione. Cuando se cargue el juego, espera a que aparezca el logotipo de PlayStation; entonces pulsa repetidamente el botón K. De este modo cuando aparezca el clon de *Galaxian* saldrás disparado. Tu objetivo es derrotar a todos los alienígenas tan rápido como te sea posible para conseguir una buena puntuación. Si antes dejas el juego vacío [illegible] podrás acabar con los dos alienígenas del centro. Ahora se abriéndote camino hacia la izquierda, de una hilera a otra, y vuelve a la derecha del grupo. Si has actuado con rapidez, ahora podrás derrotar al último alienígena justo antes de que empiece a salir por el extremo superior de la pantalla. Sólo has hecho todo correctamente, en la pantalla aparecerá el mensaje «PERFECT».

[illegible]

Si al principio de la carrera [illegible] a los boxes, da la vuelta y [illegible] a toda velocidad hacia la pared de cemento que hay detrás de la [illegible] de salida. De este modo [illegible]

[illegible] recorrido la pista en el sentido contrario. Los carteles y los símbolos aparecerán invertidos y los coches rivales correrán en la misma dirección que tú. Puedes practicar esta combinación en [illegible] tro modos distintos.

[illegible] Por desgracia este truco es un poco difícil. Tienes que correr muy pienso de tener la oportunidad de [illegible] un Black Diablo de gran potencia, con aceleración máxima, con [illegible] y agarre perfectos y [illegible] velocidad. Lo que tienes que [illegible] el primero en [illegible] los [illegible] Time Trial, y los cuatro recorridos adicionales que les siguen. En el [illegible] Time Trial te enfrentarás a un coche amarillo y después al [illegible] Black Diablo, que seguramente [illegible] superará en la primera vuelta. Al principio no podrás alcanzarlo, pero aparcará en la segunda vuelta. Para vencerlo, tendrás que [illegible] delante de él: no te apartes de la línea adecuada y entonces no podrá adelantarte. En las curvas también le gusta seguir una línea determinada, descubre cuáles y no le [illegible] pasar. Después de tres vueltas [illegible] [illegible]

RIDGE RACER REV

En el mismo [illegible] en coches que parecen micro Machines [illegible] una voz irreal y llena de [illegible] comentarios [illegible] coches en [illegible], tienes que completar el juego *Galaga '88* en menos de 45 segundos y la única manera de conseguirlo es con el código láser. Para ello introduce la siguiente combinación: [illegible], TRIANGULO, SQUARE, ARRIBA, [illegible] para el [illegible] y el [illegible] [illegible] [illegible]

...Monde habrá un mensaje de ...ce SPINNING POINT (esto sólo ...curre en tres curvas). Cuando p... es por una de estas curvas tienes ...que intentar patinar o derrapar, si lo consigues, cruzará la pantalla un ...ecito que indicará la puntuación ...que has obtenido. Al parecer, los ...puntos dependen de la velocidad ...a que derrapes, un giro de 360º ...uy rápido te da la máxima puntuación, así que no pares hasta conseguirlo. Los trucos para *Ridge Racer Revolution*, de Sony Computer ...ainment, son los siguientes:

...Conseguir todos los coches

...ngate todos los vehículos enemigos sin fallar ni un disparo y conseguirás ocho coches adicionales que aparecieron en el modo Pretty Racer. No puedes guardarlo en tu tarjeta de memoria. Para acabar con un montón de vehículos enemigos, activa el truco secreto manteniendo pulsados los botones R1, L1, SELECT, ABAJO y TRIÁNGULO.

...Cambiar de trayecto

...Después de finalizar el nivel de luz por la noche ...a continuación mientras mantienes pulsados los botones L1 y R1 y moviendo los mandos de la cruceta.

Cambia el tamaño del coche de tu ...manteniendo pulsados los botones L1 y R1 y pulsa CUADRADO o bien ...para aumentar o reducir el tamaño.

...Drift Competition

Accede al modo Drift Contest selec...cionando el modo Time Trial y pulsando START mientras mantienes pulsados Gas y Brake.

En la pantalla de selección de coches, los botones L1 o R1 sirven para dar la vuelta al coche, L2 o R2 sirven para dirigir las ruedas, y ARRIBA o ABAJO cambian el ángulo del punto de vista.

En la pantalla de selección de trayecto, L1 o R1 dan la vuelta al trayecto, y ARRIBA o ABAJO cambian la altura del punto de vista.

Si ganas el modo Race en dos niveles (principiante, intermedio y experto), podrás disponer de un tipo de coche más rápido, aparecerán dos trayectos EXTRA y entrarás en un modo Scene que te permitirá elegir entre los entornos Normal, Melodía, Tarde y Noche.

En la pantalla de selección de trayecto, pulsa L1 para cerrar la ventana, L2 para volver a abrirla.

...Carrera

Para acceder a la pista invertida, al principio de la carrera, da la vuelta y corre hacia atrás a 100 km/h.

Para acceder a distintas ...sualizaciones, pon el nuevo

[illegible] pausa y mantén pulsado L1 y R1 mientras mantienes presionado el botón de visualización.

Punto de vista [illegible]

Zoom hacia dentro con L1
Zoom hacia fuera con R1
Punto de vista del corredor [illegible]
[illegible] visión retrovisor L1
[illegible] visión [illegible]

Final

Después de ganar en todos los recorridos, ve al modo Time Trial para tener acceso a un súper coche nuevecito:
Nivel de principiante - Devil
Nivel intermedio - Devil Junior
Nivel de experto - White Angel

Juego de enlace

Cuando cargues los datos de una tarjeta de memoria, estarán disponibles algunas especificaciones del archivo guardado. Entre ellas, los ocho coches adicionales (como Devil, Devil Junior o White Angel), los trayectos extra para las pistas predefinidas y las pistas de *Ridge Racer*.

[illegible]

Mientras el juego se carga, no dispares a ninguna nave en la partida de Galaga. Al final de la fase verás una exhibición de fuegos artificiales y las palabras SECRET BONUS.
Ve a la pantalla «Others», donde deberías poder seleccionar el momento del día en el que compites: normal, mediodía, atardecer o noche.

TOP SECRET

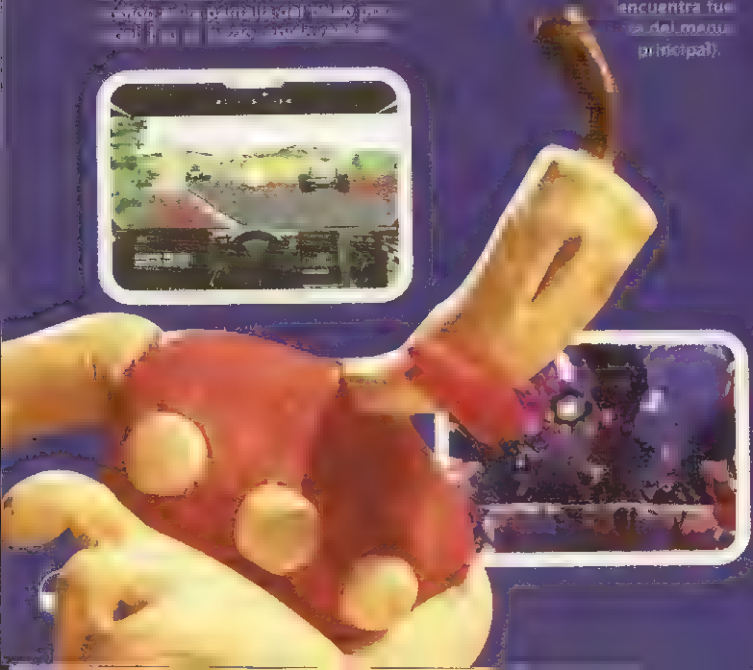
SHELLSHOCK

CUADRADO

TRIÁNGULO

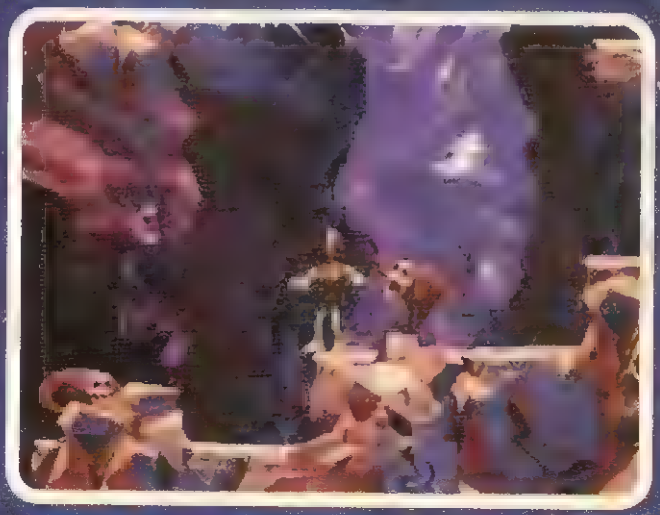
SKULL MONKEYS

password (se encuentra fue a del menú principal).



Monkey Shrines
R2, R2, O, C
Hard Boiler
[illegible]
Snow
[illegible]
Skull Monkey Sound Hardoon
[illegible]

[illegible]
[illegible]
YNT Death Garden
[illegible]
YNT Mines
[illegible]
YNT Weeds
[illegible]
YNT Eggs
[illegible]
Monk Rushmore
[illegible]
Sore Head
[illegible]
L4
Shardes
[illegible]
R1



Worm Graveyard

Evil Engine #9

SWAGMAN

DRADO

TEST DRIVE

tos invertidos

KED

[illegible] de bonus.

Para obtener un vipero [illegible] un Dodge del 69, un Daytona, un TVR 1 F/7 Project y un Pitbull Special, [illegible] introducir su nombre como SAGE.

[illegible] Para usar estos códigos, debes ser lo bastante rápido para que tu tiempo aparezca en la pantalla de récords (asegúrate de activar los puntos de control en la pantalla OPTIONS). La forma más fácil de hacer esto es ir a la carrera de obstáculos arrastre y elegir como coche el jaguar. Compite en la carrera y luego [illegible]. Si eres lo bastante rápido, te pedirá el nombre, introduce uno de los códigos. Si tienes la música desactivada, oirás al speaker gritar [illegible] más introducir los códigos. Asegúrate de grabar la partida en la tarjeta de memoria. Si no, deberás hacer todo esto cada vez que juegues.

THE LOST WORLD

Modo de trucos

Introduce los siguientes [illegible] para activar los correspondientes trucos. Nota: al activar algunos de estos códigos se desactivan los efectos de sonido.

Cazador
CUADRADO, X, [illegible] LO, X, CIRCULO, CUADRADO, TRIANGULO, CUADRADO, X, [illegible] LO, X

Presa humana
TRIANGULO, X, TRIANGULO, X, CIRCULO, X, CUADRADO, TRIANGULO, TRIANGULO, CUADRADO, CIRCULO, X

[illegible]
CUADRADO, X, CIRCULO, TRIANGULO, X, CIRCULO, CUADRADO, TRIANGULO, X, CUADRADO, CIRCULO, X

[illegible]
TRIANGULO, CUADRADO, [illegible] CUADRADO, X, TRIANGULO, TRIANGULO, CIRCULO, CUADRADO, TRIANGULO, TRIANGULO, X

[illegible]
X, TRIANGULO, [illegible] DRADO.

Galeria/Museo
X, CIRCULO, TRIANGULO, [illegible] LO, TRIANGULO, CIRCULO, X, CIRCULO

Mostrar [illegible]
TRIÁNGULO, X, [illegible]
TRIÁNGULO

Galería
CÍRCULO, X, CUADRADO, CÍRCULO, [illegible]
CUADRADO, TRIÁNGULO, X, [illegible]

Mostrar [illegible]
TRIÁNGULO, X, [illegible]

Galería de presas
CUADRADO, X, TRIÁNGULO, [illegible]
TRIÁNGULO, CÍRCULO, X, CUADRADO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO

Visualización
CÍRCULO, [illegible]
X

Velocirraptor
CÍRCULO, [illegible]
X

Galería
CÍRCULO, [illegible]
LO

Visualización
TRIÁNGULO, [illegible]

Tiranosaurus
CUADRADO, [illegible]
TRIÁNGULO

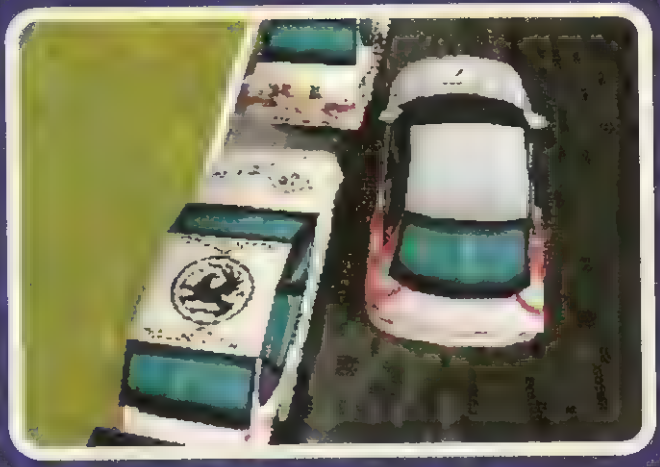
Galería de Rex
CUADRADO, CUADRADO, [illegible]
TRIÁNGULO, CÍRCULO

[illegible] introduce una de las siguientes [illegible] quenda.

Cazador
CÍRCULO, [illegible] X, TRIÁNGULO, CUADRADO, CUADRADO, CUADRADO, CÍRCULO, CÍRCULO, [illegible]
DRADO, TRIÁNGULO

Raptor
CÍRCULO, CÍRCULO, X, X, TRIÁNGULO, CUADRADO, TRIÁNGULO, CUADRADO, TRIÁNGULO, CÍRCULO, TRIÁNGULO, X

T-Rex
CUADRADO, CUADRADO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, X, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, CÍRCULO, CÍRCULO, CUADRADO, X, TRIÁNGULO



Presa
TRIANGULO, TRIANGULO, [illegible]
[illegible]O, CUADRADO, CIRCULO,
CUADRADO, TRIANGULO, X, CUA-
DRADO, TRIANGULO, CIRCULO,
CUADRADO

TOCA TOURING CAR

Introduce estos códigos [illegible]
[illegible] de competición

Horizonte de dibujos [illegible]
CMTOON
Velocidad doble - XBOOSTDE
Cámara de helicóptero - CMMI[illegible]
Manos enormes - CMHANDY
Niebla de disco - CMDISCO
Lluvia ascendente - CMRAINUP
Cámara a un lado de la pista
CMFOLLOW
Perspectiva de [illegible] - CMCHU[illegible]
Baja gravedad - CMLOWGRAV
Coches especiales - CMGARAGE
Tiempo nocturno - CMSTARS
[illegible] colisiones - CMNDHITS

THEME HOSPITAL

Cuando el juego se cargue, ignora la primera pantalla e introduce los siguientes códigos para acceder a todos los niveles. Para descubrir lo que tienes que hacer presta atención a la información que aparece en la pantalla inicial de *Theme Hospital* (Cuadrado: **E**; Triángulo: **T**; Círculo: **O**; X: **X**)

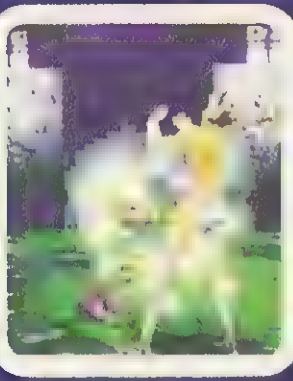
Nivel 2: X O C T T O C X
Nivel 3: O O T C X T O T
Nivel 4: C T O C X X T O
Nivel 5: O T C O X T O C

Nivel 6: C T C O X C X O
Nivel 7: C T T O X C T O
Nivel 8: X T C O T O C X
Nivel 9: T C X T O X T C
Nivel 10: O C X T C X O T
Nivel 11: T O C O T C O X
Nivel 12: O C X X T O C T

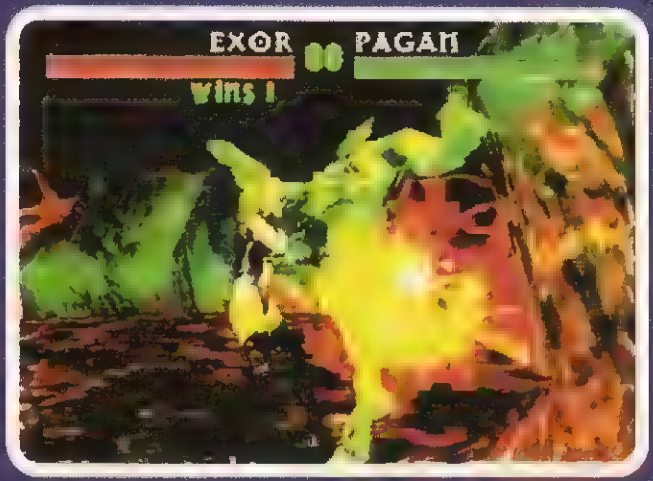
WAR GODS

Introduce estos códigos en la pantalla de *passwords*.

FATALITIES – CLES ACTIVADOS
0322



FATALITIES INFINITOS DESACTIVADO
2230
JUEGO LIBRE ACTIVADO
JUEGO LIBRE DESACTIVADO
DAÑO
7879
DAÑO
9787
DAÑO
3961
DAÑO
1693
JUG. 1 INVENCIBLE DESACTIVADO
8532
JUG. 2 INVENCIBLE ACTIVADO
1224
422



CONCLUSIÓN RÁPIDA ACTIVADA	00956	Desert Storm
4258	29726	Low Bridge
CONCLUSIÓN [illegible]	16465	Martianscape
18524	27806	Another Martianscape

WORMS

Armas extra
Ve a la pantalla de opciones de armas y sitúa el cursor de modo que no toque ninguna letra, entonces pulsa CRUZ y CUADRADO al mismo tiempo siete veces para acceder a nuevas y flamantes armas.

Lógicos de pasarlo!
Aquí tienes una serie completa de *passwords* para todos los niveles del juego.

TOP SECRET

70345	Lollipop
97155	Three's a Crowd
149147	Kill Smiley
208041	Alternate Jungle
326576	Crowded Alien[illegible]
436642	Hell
4802043	A Bridge too Far
5154527	Lollipop Bridge
7007230	Snow Joke
7841228	Beach
13410325	Life's a Beach
23418990	All Beached Up
39054687	Beach Weather
56439996	The Tide is High
62332782	Forestscape
77004498	Alienscape
99426730	Cliffs of Hell
203951110	Alien Bridge
223981979	Christmas Tree
309072302	Jungle Island
535199159	Cliffs and Lake
733737544	Another Alien[illegible]
742182075	Another Forestscape
954338916	Bless You
1408066876	Another Candyscape
3329407250	Snorkel Island
7373888390	Fires of Hell
8902118311	Jungle
CHEZZY	Hollow [illegible]

WIPEOUT 2097

Challenge 1

Pulsa [illegible]

Challenge 2

Pulsa [illegible]

O. O.

Nave pirana

Mantén pulsados [illegible] al menú principal. Sin soltar estos botones, pulsa [illegible]

Clase fantasma
Manten pulsados: L1 + R1 + Select en el menú principal. Sin soltar estos botones, pulsa X, X, X, X, T, O.

Los ocho regresados
Manten pulsados: L1 + R1 + Select en el menú principal. Sin soltar estos botones, pulsa C, O, T, O, C.

Ametralladora
Deja el juego en pausa y manten pulsados: L1 + R1 + Select. Sin soltar estos botones, pulsa C, O, X, C, O, X, T.

Energía ilimitada
Deja el juego en pausa y manten pulsados: L1 + R1 + Select en el menú principal. Sin soltar estos botones, pulsa T, X, C, X, T, X, C, O.

Robos ilimitados
Deja el juego en pausa y manten pulsados: L1 + R1 + Select en el menú principal. Sin soltar estos botones, pulsa X, X, C, C, O, O, T.

Tiempo ilimitado
Deja el juego en pausa y manten pulsados: L1 + R1 + Select en el menú principal. Sin soltar estos botones, pulsa T, C, O, O, T, C, O, X.

Arranque turbo
Deja el indicador de potencia en las dos primeras barras cuando el juez de salida dice 'GO'.

TOP SECRET

TEKKEN 2

Sigue siendo uno de los mejores juegos para tu PlayStation y, por 3.990 pesetas, te ofrece un amplio surtido de increíbles movimientos.

Cuadrado: C
Rectángulo: T
X: X
Círculo: O

JUN KAZAMA

Latigazo
C, C
Puñetazos
C, T
Golpe [illegible]
C, X
Tooth fairy
Adelante, C
Garza blanca
C+O
Nudillos brumosos
Adelante, C

Media luna [illegible]
Adelante, O
Patada [illegible]
X+O
Patada [illegible]
X, O, O, O
Piernas cortantes
C, O, O, O
Piernas cortantes [illegible]
X, O, C+O, T, O
Talón rotatorio
Adelante, X
Patada del [illegible]
Atrás, X
Barrido del [illegible]
Atrás, X, O, O, O, X
Rocío blanco [illegible]
C+O, T, C

[illegible]
[illegible]
C+O, T, C, O, O, O
Barrido de piernas
Atrás/Abajo, O, O, O
Barrido de piernas, Volter[illegible]
Atrás/Abajo, O, O, O, X
Rotonda giratoria
Adelante, X, X
Patada rotatoria [illegible]
Adelante, O
Giro de la [illegible]
T+O
Brazo [illegible]
C+X
Montaña blanca [illegible]
Adelante/Abajo, X+T
Rompecampanas (por detrás)
C+X Arriba/Atrás, T, T+O

Monstruo verde
Atrás, C+X, Arriba/Atrás, T
Atrás, T+O
Combo de diez golpes
Abajo, T, C, C, C, T, C, O, X, X+O
Combo de diez golpes
Abajo, T, C, C, C, T, C+O, X+O

LEI WULONG

Rugido giratorio
C+T
Puñetazos rotatorios
C, T
Tirarse al suelo/
Abajo, X+O
Revolverse (estando [illegible] el suelo)
C
Revolverse (estando [illegible] el suelo)
Abajo+C
Patada con [illegible] lo)
X+O
Barrido de la danza de la golondrina (estando en el suelo)
X, O
Giro rápido
Atrás, X+O
Gancho giratorio [illegible]
T
[illegible]
C
Puño [illegible] (al girar)
Abajo, C
Muslo giratorio [illegible]
O
Patadas [illegible] girar)
X+O, X+O, X+O
Danza giratoria de la golondrina [illegible] girar)
Abajo, O, O
Vuelta delirante
Atrás/Abajo, O, O
Patada frontal
Adelante, O
Patada relámpago
Adelante (sin soltar), O, C, T, X
Patada relámpago media
Adelante (sin soltar), O, C, T, O
Patada fénix
Atrás, C, O, O
Patada del halcón volador
Adelante, Adelante, Adelante, X
Reina durmiente de las aves (RDA)
Atrás, S+O
Remolino de [illegible] (durante RDA)
O
Patada combo de [illegible] (durante RDA)
X, X, X, X
Pájaro [illegible]
C+X
Romp[illegible]
T+O
Viaje Tai
Adelante, Adelante, C+T
Bulldog (por detrás)
C+X, Arriba/Atrás, T, T+O
Combo de diez golpes
C, T, C, X+O, T, C, O, C, T, X
Combo de diez golpes
C, T, C, X+O, T, C, O, [illegible], O, O

PAUL PHOENIX

Puñetazo uno-dos
C, T
Bomba de neutrones
Adelante, Adelante, [illegible]

Codo veloz
Adelante, Adelante, T
Combo puñetazo-patada
T, X
Combo P-P rápido
Adelante, T, X
Combo puñetazo-defensa-patada
T, Abajo, X
Combo P-D-P inverso
C, Abajo+O
Golpe fénix
Abajo, Adelante/Abajo, Adelante, T
Trituradora
Adelante/Arriba, X, O
Combo de la hoja
Abajo, T+O
Rompebaldosas
Abajo, C
Rompetejas, Puño de la muerte
Abajo, C, T

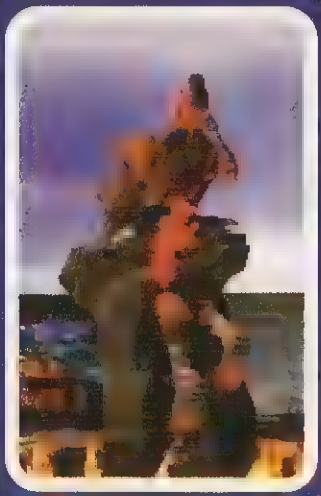
Partepiedras
Abajo, T
Romperrocas
Abajo, Adelante/Abajo, T, T

Rompehuesos
Abajo, O, T
Rompemandibulas
Abajo, Adelante/Abajo, T
Puño mortal de los mil dragones
Atrás, C+T
Combo de triple patada
Adelante, Adelante, X [illegible], Abajo, O
[illegible]
T+O
Bloqueo defensivo [illegible]
Atrás/Abajo, C+T
Nube negra (durante [illegible]
T, C : C, X, O, C+T
Proyección por [illegible]
C+X

Carga al hombro [illegible]
Adelante, Adelante, T
Proyección como [illegible]
C+X, Atrás
Ataque trasero [illegible]
Atrás, Atrás, C+T
Carrera de [illegible]
C+T
[illegible]
C+X
[illegible]
C+T
Combo de diez golpes
C, T, X, T, C, T, C, O, T, C
Combo de diez golpes
[illegible] X C+O, T C, O, T

HEIHACHI MISHIMA

Puñetazo uno-dos
C, T
Puñetazo trasero
Atrás+T
Puñetazo [illegible]
T, T
Puño brillante
C, C, T
Puño del diablo
C, T, T
Puño del dios del trueno
Adelante, Abajo, Adelante/Abajo
Puño del dios demoníaco
Adelante, Adelante, T
Uppercut doble
Adelante/Abajo, C, T
Rompetejas
Abajo+C
Rompetejas [illegible]
Abajo+C+T
Puño de la muerte
Abajo, Adelante/Abajo, Adelante, T
Patada hacha
Adelante+O
Fuerza hacha
Adelante, Adelante, [illegible]
Doble hacha
(mientras te levantas)
O, O
Tijeras del demonio
O+X



Corte surca cielos
Adelante, Adelante, Adelante, X
Pies sombra
Atrás, Atrás, X+O
Zapatos del diablo
Abajo, O
Gárgola
Abajo, C+O
Cabeza de piedra (de cerca)
Adelante, Adelante, C+T
Bomba de energía (de cerca)
T+O
Rompecuellos [illegible]
C+X
Derribo atomístico [illegible]
C+X o C+T
Corte violento
Adelante, Abajo, Adelante/Abajo, X

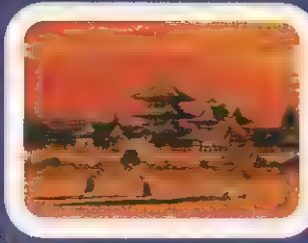
Corte surca tierra
Adelante, Abajo, Adelante/Abajo (sin soltar), X
Combo de diez golpes
Adelante/Abajo, X, T, T, O, O, C, O, C, T
Combo de diez golpes
Adelante (sin soltar), Adelante, T, T, X, O, O, C, T, C

NINA WILLIAMS

Puñetazo uno-dos
C, T
Combo [illegible]
C, X
Combo P-D-P
T, Abajo, X
Palmas de destrucción
Adelante, Adelante, C+T
Cuchilla asesina
Atrás, C
Corte del [illegible]
Atrás, T
Doble golpe
T, O
Triple golpe
C, T, O
Combo del cisne
C, Adelante/Abajo, X, T
Cisne cazador
Atrás/Abajo, C+T
Apretón de la palma (AP)
Abajo, Adelante/Abajo, Adelante, C+T
Agarre del cuello (durante AP)
X, O, X, C+T
Agarre del estómago (AP) (durante AP)
T, X, O, T, T
Agarre de la [illegible] de cuello

(durante AE)
C, X+O, C, T, C+T
Patada a la costilla
O
Patada voladora hacia delante
Adelante, Adelante, O
Patada radical
Abajo (sin soltar), C, O

Patada helada
Abajo, T+O
Cortahuesos
Adelante, Adelante, Adelante, X
Patadas cazadoras
Adelante/Arriba, O, X, C
Toque al brazo (de cerca)
C+X



detrás)
C+X, Atrás/Arriba, T, T+O
Garra de cangrejo (de cerca)
Abajo, Adelante/Abajo, Adelante, X+O
[illegible]
GC):
X+O, X, O, C+T
Agarre de Aqu[illegible]
C+O, O, T, C+T
[illegible]

Proyección de cab[illegible]
Adelante, C+X
Sacudida [illegible]
T+O
[illegible]
Adelante/Abajo, Adelante/Abajo, C
[illegible]

AA):
C, X, T+O, X+O, C+T
[illegible]
AA):
X, C, O, C+T
Agarre soltando el [illegible]
Adelante, Adelante, A[illegible] (sin soltar), X

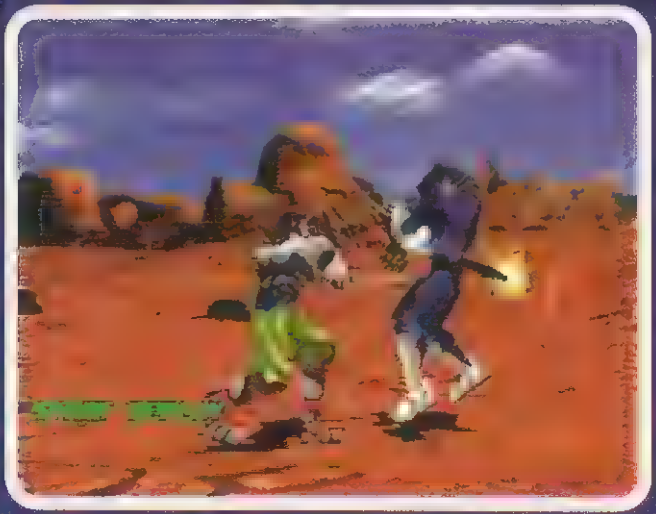
Combo de diez golpes
C, T, C, T, X, X, T, C, O, X
Combo de diez golpes
Adelante/Abajo, C, T, T, T, O, T, O, T, O, X

MICHELLE CHANG

Cañón del cielo
Adelante, C, O
Codo del tigre
Adelante, Adelante, C
Ataque doble
C, T
Empujón mortal
C+T
Empujón mortal, Puñetazo
Adelante/Abajo, C+T
Empujón mortal, Patada
Adelante/Abajo, T+X
Empujón mortal, Patada
Adelante/Abajo, T+O
Combo de puñetazo
Adelante/Abajo, C, C
Tiro del cielo
C, C, C
Ataque cortante
C+O, X
Derribo
T
Tiro de [illegible] derribo)
C, C
Despiome
Adelante/Abajo, T
Palma bizarra
Abajo, Adelante/Abajo, C

Ataque continuo del tigre
Adelante, Adelante, C, O
Gancho a la cara
Abajo, O, C

Puntapié al muslo
Adelante/Abajo, X
Pierna penetrante
Abajo, Adelante/Abajo, O+X
Pisada sísmica
Adelante/Arriba, X, O
Patada con salto
Adelante, Adelante, X
Barrido de muslo
Abajo, O
Patada abanico
Abajo, O, O
Patada alta
Abajo, O (espera), O
Cambiar posición
X+O, O



Supplex frontal (de cerca)
C+X
Supplex del pescador (de cerca)
T+O
Supplex Nelson
Adelante/Abajo, C+T
Supplex alemán (por detrás)
C+X o T+O

Combo de diez golpes
T, C, C, T, X, X, O, X
Combo de diez golpes
T, C, C, T, X, X, X, T, C

YOSHIMITSU

T, X
Combo P-D-Patada
T+Abajo, X
Lanzamiento solar
Adelante, Adelante, X+O
Ataque del tiburón (durante el salto)
C+T
Patada
X+O
Viento venenoso
Adelante/Abajo, X

[illegible]
Atrás, S
Molino de viento
Atrás, Atrás, C, C
Barrido rotatorio
Abajo, Adelante/Abajo, X
Teleportación (reduce energía)
Atrás, X+O
Estocada
Atrás, Atrás, C
Falso suicidio
Adelante, Adelante, L (o suelta el D-pad)
Suicidio con giro
Adelante, Adelante, C, O
Suicidio de pie
Abajo, C, O
Slap-U-Silly
Atrás/Abajo, T (o [illegible])
Helicóptero mortal
Adelante/Arriba, [illegible], Abajo
Corte samurái
Abajo (sin soltar), Atrás/Abajo, Atrás, C
Sentada, Teleportación [illegible]
Abajo, X+O
Rodilla tempestuosa
Adelante, Adelante, P
Patada(s) relámpago
X (O)

Corte al hombro
Atrás/Abajo, C
Corte al hombro con empujón
Atrás/Abajo+C (espera), Atrás/Abajo, C
Golpe a la mandíbula [illegible]
T+O
Presa [illegible]
C+X
Presa misil
Abajo, Atrás/Abajo, Atrás, L, P
Misil rotatorio (por detrás)
C+X

Combo de diez golpes
C, T, C, D, D, D, C, C, C, C
Combo de diez golpes
D, D, T, T, D, D, C, C, C, C

MARSHALL LAW

Puñetazo uno-dos
C, T
Nudillos dobles
T, T
Ráfaga de puñetazos rápidos
C, C, C, C, C
Nudillos delantero
(Combo) T, T
Combo de guerra
Adelante, T, T, T

Ataque colmillo de dragón
Atrás/Abajo, C+T (Arriba, A+B para cancelar)
Azote del dragón
Adelante, Adelante, Adelante, T
Patada mediana con entrada
Adelante/Abajo, X

Movimiento lateral [illegible]
X+O, X
Presa del dragón
Abajo, X, X, X, X
Cola del dragón
Atrás/Abajo, O
Desprendimiento del dragón
Abajo (sin soltar), Adelante/Abajo
Zambullida del dragón (de cerca)
C+X
Rodilla del dragón (de cerca)
Adelante, Adelante, X+O
Puñetazo de castigo (de cerca)
T+O
Caída del [illegible]
C, T, C+T
Ataque del bulldog (por detrás)
C+X, Atrás/Arriba, T, T+O
Combo de diez golpes
Adelante/Abajo, C, X, T, C, C, C, X, O, X, O
Combo de diez golpes
Adelante/Abajo, C, X, T, T, Abajo+X, X, O, O, O

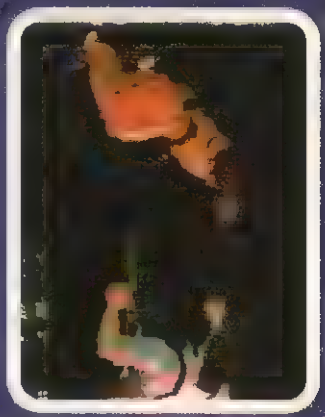
Patada alta con tres conexiones (PATC)
X, X, X
Patada [illegible] (PATC)
Mantener pulsado hacia delante
Patada catapulta
Abajo (sin soltar), Arriba, T
Patada catapulta alta
Abajo (sin soltar), Arriba (sin soltar), O
Patada rotatoria
O, X, O
Patada dragón baja
Abajo (sin soltar), T

JACK-2

Nudillo martillo
Adelante/Abajo, C+T

Combo martillo
C, C, C
Uppercut
T, C, T
Agacharse (A)
Abajo, X+O
Salto agachado
Arriba
Doble martillo
C+T, C+T
Presa infernal
C+X, C+T
Abanico de
C, T, C, T
Abanico
T, C, T, C
Puñetazo de gigatones
Atrás, Atrás/Abajo, Abajo, Adelante/Abajo, Adelante, C

Puñetazo de megatons
Atrás, Atrás/Abajo, Abajo, Adelante/Abajo, T
Barrido de megatons
Atrás, Atrás/Abajo, Abajo, Adelante/Abajo, C
Presa de cadera
Adelante/Arriba, T+P
Asalto con martillo bajo
Abajo, C, C, C, T, Abajo, C
Asalto con martillo medio
Abajo, C, C, C, T, Adelante/Abajo, C
Asalto con martillo alto
Abajo, C, C, C, T, Adelante, T
Tijeras de energía
Adelante, C+T



Fusión de tijeras
Adelante, C+T, C+T
Megatón de tijeras
Adelante, C+T, Adelante/Abajo, T
Descarga de artillería láser
Atrás/Abajo, C, C, C, C, C, Adelante/Abajo, T
Puñetazo martillo
Abajo, C+T

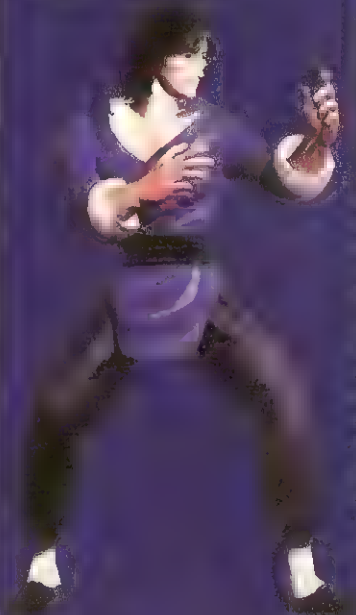
Ataque del tiburón [illegible]
Adelante, C, T, C, C
Combo cosaco
Atrás/Abajo, X, O, X, O, L, R
Presa de gorila (de cerca)
T+O
Martinete (de cerca)
Atrás/Abajo, Adelante, C, T
Rompecolumnas (de cerca)
Abajo, Atrás/Abajo, Atrás, T
Pyramid Driver (de cerca)
Abajo, Adelante/Abajo, Adelante, C
Catapulta (de cerca)
Adelante/Abajo, T+O
Catapulta infernal (de cerca)
Adelante/Abajo, Adelante/Abajo, T+O

Uppercut [illegible]
T+O
Combo de diez golpes
Abajo, T, C, C, C, T, C, T, C, C+T
Combo de diez golpes
Adelante/Arriba, C, C, T, X, O, C, T, C, C, C+T, T

KING

Puñetazo uno-dos
C, T
Lazo del jaguar
Adelante, C+T
Presa lunar
Adelante, C+O

Frankensteiner
Adelante/Abajo, X+O
Bomba de nudillo
Adelante/Arriba, C+T
Patada satélite
Adelante, Adelante, Adelante, X+O
Patada Ali
Adelante/Abajo, O, O, O, O
Derribo con codo (al saltar)
T+O
Picadura de codo
Abajo, C+T
Capirotazo rey
Adelante, Adelante, O



Golpe al estómago
Adelante, Adelante (espera),
Rompecolumnas (después de
C+T
Bomba de energía (durante
C+T, Arriba, Abajo, X+O
Explosión
Adelante, Adelante,
Patada carcelera
Adelante, Adelante,
Batido de coco (de
C+X
Destro
T+O
DDT (de cerca)
Atrás/Abajo, Atrás/Abajo,

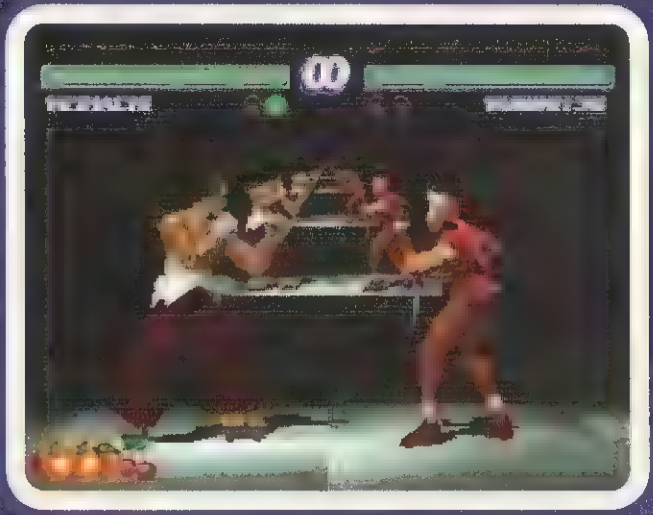
Martinate sepulcral (de cerca)
Atrás/Abajo, Adelante, C
Jaguar Driver (de cerca)
Abajo, Adelante/Abajo, Adelante, C
Destroza
C+T
Boston Club (durante)
C+T, X, O, C+T
Swing gigante (de cerca)
Adelante, Atrás, Atrás/Aba

Abajo, Adelante, Abajo, Adelante, C
Torsión [illegible]
C+X
Half Bo[illegible]
T+O
Combo de diez golpes
C, T, C, C, X, X, O, O, C, T
Combo de diez golpes
C, T, C, C, T, O, O, O, C, C

SECRETOS

¿Cansado de los personajes normales? Bueno, *Tekken 2* tiene muchos personajes secretos que ofrecer. Cada luchador del torneo tiene su propio subjefe concreto, y una vez que los hayan vencido [illegible] los jefes finales, Kazuya y Devil, ¡podrás seleccionarlos al principio del juego! No olvides guardarlos en la tarjeta de memoria, eso sí. Lo bueno de este truco es que puedes jugar a todo el juego en el nivel fácil y con un solo asalto por personaje.

[illegible]	[illegible]
Heihachi	Mishima
Lee Choa	Lan
Paul Phoenix	Kuma
Jun Kazama	Wang Jinrei
Lei Wulong	Bruce Irvin
Michelle Chang	Ganryu
Yoshimitsu	Kunimitsu



Nina Williams
Marshall Law
Jack-2
King

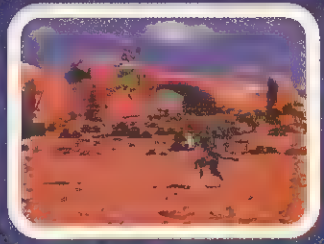
Anna Williams
Back Doo San
Prototype Jack
Armor King

Jugar como Kazuya/Devil Kazuya

También puede seleccionarse al vastago malvado de Heihachi, el antagonista de *Tekken 2* (ve a la opción de inicio rápido y verás una ventana con un interrogante esperando su careto sudoroso). La técnica es la misma que para los subjefes: ve pasando niveles y vence a Devil, sólo que esta vez usando a uno de los subjefes. Aquí también puedes jugar en nivel fácil y con ninas de un asalto. Pero no te conviene. Para cambiar al traje morado de Kazuya, pulsa Start para seleccionarlo. El tipo de morado que tanto dolor te inflige al final del juego está aguardándote como es de esperar, listo para entrar en liza. Solo tienes que tomar el recién adquirido Kazuya y derrotarlo como siempre. Tras ver la última secuencia de Kazuya, dirígete a la pantalla de selección y Devil estará disponible. Y te sorprenderá lo fácil que es realizar esos ataques láser que antes tanto te molestaban. Si te sientes un poco santo, siempre puedes optar por llevar a Angel. Cuando destaques a Devil en la pantalla de selección, pulsa un puñetazo en vez de una patada...

Jugar como Roger/Alex

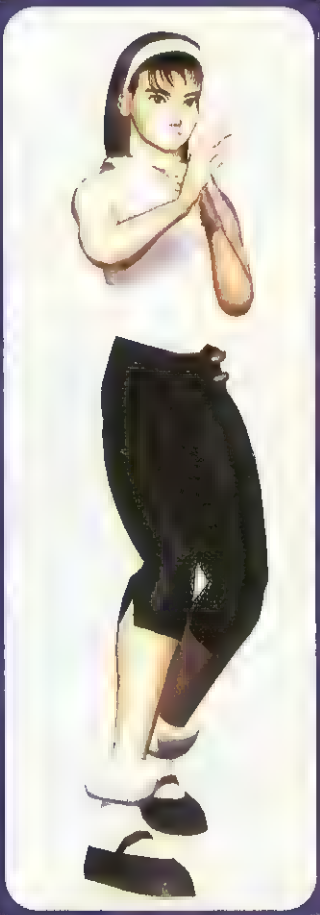
Para poder jugar como Roger el Languro o Alex el lagarto, selecciona a tu luchador en el modo Arcade. También puede ser a un asalto/fácil y ponte manos a la obra. Acaba con los dos primeros rivales. En el



[illegible] contra el tercer luchador, acaba con el comentarista gerando «Great», es decir, no lo no quees hasta que tu propia energía esté a dos dedos de desaparecer. Así tu próximo oponente será Roger o Alex. Sigue adelante y [illegible] el juego, y en el último [illegible] de la pantalla de selección de personajes aparecerán un par de guantes de boxeo. Ahora tan sólo has de pulsar puñetazo para [illegible] con Roger, o patada para Alex.

Modos cabezón

Una vez que hayas guardado los luchadores en tu tarjeta de memoria, empiezan a desvelarse otros secretos. Para obtener el modo cabezón tan pulsado select mientras elijes tu personaje, y mantenlo así hasta el momento en que empieza el primer asalto. Te verás más mazo, con una cabeza como una calabaza. Que [illegible] el [illegible]



Es con el rival y, cuando vayas a enfrentarte al próximo personaje, vuelve a pulsar Select sin soltarlo. Esta vez todo tu cuerpo estará inflado a extremos ridículos, y espera a ver a Kuma, el oso.

Modo armazón

¿Te apetece jugar desde el punto de vista de un Super Puñetazo? Claro que sí. Mantén pulsados los botones L1 y L2 al elegir tu luchador y obtendrás una ángulo de cámara por encima del hombro. Podrás ver lo que pasa porque tu personaje está hecho con una malla de alambre verde.

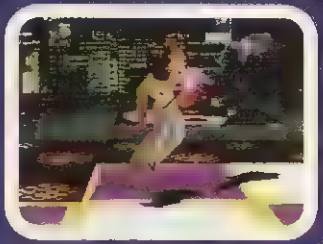
Modo cielo

Esta vez, mantén pulsado Arriba y Select al elegir tu personaje (el sonido de un puñetazo al empezar el primer asalto indica que lo has hecho bien). Ahora deberías poder noquear al rival enviándolo muy arriba al realizar ciertos movimientos de tipo gancho.

Llave de los movimientos

La sofisticación de la interfaz de *Tekken 2* precisa de un terminología bastante detallada.

[illegible] significa que deberás [illegible] pad a la posición neutral.
EA significa «estando agachado». Mantén sujeto el D-pad pero pulsa el botón de ataque antes de que tu luchador esté agachado del todo.
AL significa «al levantarse de una posición agachada». Suelta el D-pad y pulsa el botón de ataque antes de que se levanten.
(dirección) significa [illegible] dirección entre paréntesis. Un guión significa que las pulsaciones de botón deberían ir seguidas. Así, O X significa: pulsa O y pulsa luego rápidamente X con otro dedo antes de soltar O como en las [illegible] [illegible] Kazuya.



[illegible] significa que el ataque [illegible] chetes es opcional.
Aturde en guardia Esto indica que el ataque incapacitará brevemente a un oponente que efectúe un bloqueo.
Aturde a la contra El oponente queda aturdido si tu ataque interrumpe el suyo.

Contraataques

Como norma general, los movimientos más potentes requieren más tiempo de ejecución. Esto a veces crea la oportunidad de contrarrestarlo, evitando el ataque antes de que pase o pillando después al oponente antes de que se haya recuperado del movimiento. Un contraataque con éxito puede tener efectos especiales: el Puño Martillo de Heihachi tira al adversario al suelo como un saco de patatas, mientras que el Golpe Duro de Kazuya [illegible] una gran [illegible].

Inversión de ataques

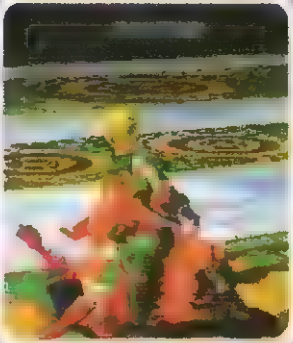
Cinco de los personajes (Paul, Jun Wang, Nina y Anna) pueden invertir los ataques altos o medios que les [illegible] pulsando [illegible] combinación [illegible]

Contraataque en el momento justo el resultado suele ser similar a una proyección. Aunque tienes que aprender a reconocer qué ataques pueden ser invertidos con éxito, estos luchadores pueden hacerse más poderosos.

Combos y malabares

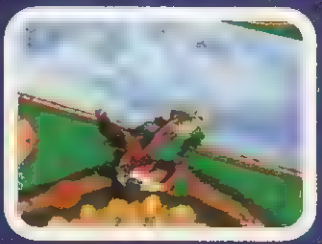
Un malabares un movimiento combo que impulsa a tu víctima al aire, permitiéndote colocar unos golpes extra que no puede bloquear mientras cae al suelo. La pericia necesaria para calcular cuándo ejecutar estos golpes de diferencia de

combos incorporados y los ataques de múltiples impacto de Tekken 2. Experimenta en el modo Práctica, ya que algunos de ellos sólo funcionan contra ciertos personajes (a Jack 2 se le puede arrancar del suelo con ataques bajos, por ejemplo). Sólo hemos hecho constar combos que nosotros mismos hemos comprobado a fondo, aunque es probable que encuentres golpes y movimientos extra que prolonguen estas [illegible] para causar aún más daño.



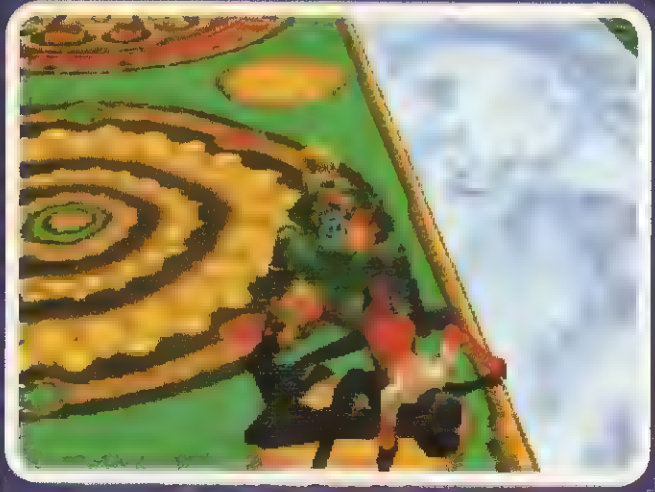
ALEX/ROGER

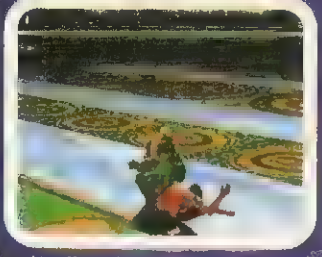
Martinete
Abajo, Adelante/Abajo, Adelante+C
Swing gigante
Adelante, Atras, Atras/Abajo, Abajo, Adelante/Abajo, Adelante+C
Franken [illegible] proyeccion [illegible] nente en pie)
Adelante/Abajo+[illegible]
Ataque martillo
(puede aturdir en [illegible])
[+ e



Puñetazo a las tripas
Adelante/Abajo+T
Uppercut x2
(Abajo)+C, N+T
Golpe medio (mala[illegible]
Adelante, Adelante+T
Golpe bajo (aturde a la con[illegible]
Adelante, Adelante, N+T

Uppercut dinamita
(Abajo), Adelante/Abajo+T
Castigo capital
(Adelante/Arriba)+C+T,
Atrás/Arriba, T, Adelante, Ade-
lante+C+T
Golpe de codo
(Atrás/Arriba, [illegible], Adelan-





te/Arriba)+T+O
Doble golpe de rodilla
(Adelante/Arriba)+X+[illegible]
Tomadura de pelo (aturde [illegible] dia)
Adelante, (Adelante)+[illegible]
Tambaleo continuo (impar [illegible]

a la contra)
Adelante, Adelante, Adelante, [illegible] O, O, {O}, {O}

ANNA WILLIAMS

Codo abrazador
Adelante/Abajo, Adelante/Abajo+C
Bofetada (aturde [illegible]
(Abajo), Adelante+[illegible]
Golpe en cuclillas
(Abajo), Adelante/Abajo+[illegible]
Cortahuesos
Adelante, Adelante, Adelante+[illegible]
Capirotazo bajo
(Abajo), Arriba+[illegible]
Capirotazo alto
(Abajo), (Arriba)+[illegible]

Patada a las costillas
EA+C-N+O
Patada a las [illegible]
EA+T-N+O
Puñetazo [illegible]
T, X o T, O
Puñetazo [illegible]
C, O
Patada-puñetazo
EA+X, T o EA+C, C
Patada doble
X, O o EA+X, O
Contraataque
Atrás+C+O, Atrás, Arriba, T, Atrás+T+X

Cisne cazador
Atrás/Abajo+C+T (Arriba, Atrás para cancelar)
Proyecciones multiples
(1) Bofetada con dorso de la mano
Abajo, Adelante/Abajo, Adelante+C+T
Palanca [illegible]
X, O, X, C+T
(2a) Rotura [illegible]
C, X, T, C
Estrujón [illegible]
(2a)
X, C, O, C+T, C+T
Rotura [illegible]

Combos
Combo del cisne
Adelante/Abajo+X, T, C, I
Serpiente mordedora
(C), T, (C), O
Cisne alternativo
Adelante/Abajo+L, C, I
Patada flash
X, X, X, O

(durante 2a)
T, C, X, O, C+T
(2b) Llave cruzada [illegible]
(durante 1)
C+X, O, C+T
Llave cruzada posterior O [illegible]
...T, O, X, [illegible], C+T

ARMOR KING

Headlock descendiente
Atrás/Abajo, Atrás/Abajo+C+T
Martinete
Atrás, Atrás, Abajo, Abajo, Adelante/Abajo, Adelante+C

Swing gigante
Adelante, Atrás, Atrás/Abajo, Abajo, Adelante/Abajo, Adelante+C
Ataque [illegible] guardia)
Adelante/Abajo+C
Puñetazo a las tripas
Adelante/Abajo+T
Parpadeo de patadas [illegible] contra)
Adelante, Adelante+T
Golpe al estómago (atrás [illegible] tra)
Adelante, Adelante, N+T
Puñetazo noqueador
(paso lateral) Atrás+[illegible]

Uppercut dinamita
(Abajo), Adelante/[illegible]
Castigo súbito
Adelante/Arriba, N+[illegible]
Puñetazos bajos-altos
(Abajo)+C+N+C+T
Doble golpe de rodilla
Adelante/Arriba+[illegible]
Golpe de codo
(Arriba)/(Adelante/[illegible])
Patadas tambaleantes (rápidas [illegible] tra a la contra)
LA+X+O, O, O, (O), T
Patadas tambaleante súb[illegible]
Arriba, N+X+O, O, O
Doble nudillo ardiente sú[illegible]
Arriba, N+C+T, (Abajo)

BAEK DOO SAN

Puñetazo rotatorio
T, Abajo+T
Cuchilla
Adelante, N, Abajo
Adelante/Abajo+X
Halcón cazador
Adelante/Arriba+X, O, T
Talón cuchillo
Adelante+O, X
Patadas divididas
Adelante, Adelante+X
Talón martillo
Adelante, (Adelante)+O
Patada creciente con salto
Atrás/Arriba, Arriba, Adelante/Arriba, (Abajo)+O

Flamenco
Atrás, Atrás+X, N luego añade paso lateral (Adelante) o (Atrás)
talón golpeador **X**
talón cazador **Atrás+X**
talón bajo **Abajo+X**
wave needle **X, X, O**
onda de flamenco **X, O, O, (X)+(X)**

Combos
Cuchilla de la luz estelar
Adelante/Arriba, X, Abajo+O, T
Halcón llameante
Adelante/Abajo o [illegible]
Distracción huracán
AL+X, O, O, O, X
Wave needle
AL+X, X, O

Ampliar la [illegible] del golpe por Back a 14 usando **O-X-O, X, X-X, X, X, O, X, EA+X, N+X, X, Adelante, (Adelante)+O**

BRUCE IRVIN

Patadas a la espinilla
Abajo+X, Atrás/Arriba, X, Abajo+O
Pie bazuca
Adelante, Adelante+O (aturde en guardia)
Patada látigo
Adelante, Adelante+X (aturde en guardia)
Doble patada [illegible]
EA+X+O, X
Patada media con paso
Adelante/Abajo+X+O
Finta con patada frontal
Atrás+X, T
Patada frontal baja
Atrás+X, O (aturde a la contra)
Doble rodillazo
Atrás+O, X, Abajo+O
Azote del francotirador
Adelante, Adelante, Adelante+X (aturde en guardia)
Agarres multiparte
(1) Abrazo de rodilla
Adelante, Abajo, Adelante/Abajo+C+T+O
Planta rodadora
C+T, C+T, C+T (tras 1)
(2) Rodilla izquierda
X, C+T+X (tras 1)

(3) Giro de rodilla
C, X, C+T+O (tras...)
(4) Aplastacostillas
T, O, C, C+T+X (tras...)

Combos
Especial de Bruce
X, T, C, O
Cruz surena
C, O, X
Luces del norte
C, T, X
Un Brucie Especial
(C), T, Abajo+O, X

DEVIL/ANGEL

Doble...
T, T

Doble golpe
C, T
Patada d...
Arriba+O
Patada lateral voladora
Adelante, Adelante, Adelante+X (aturde en guardia)

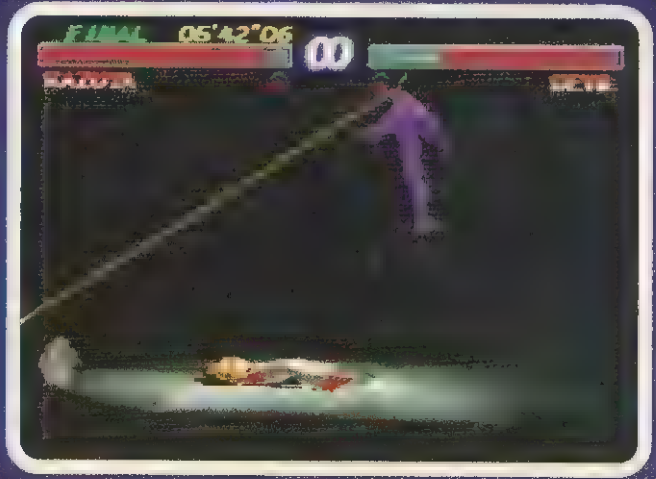
GANRYU

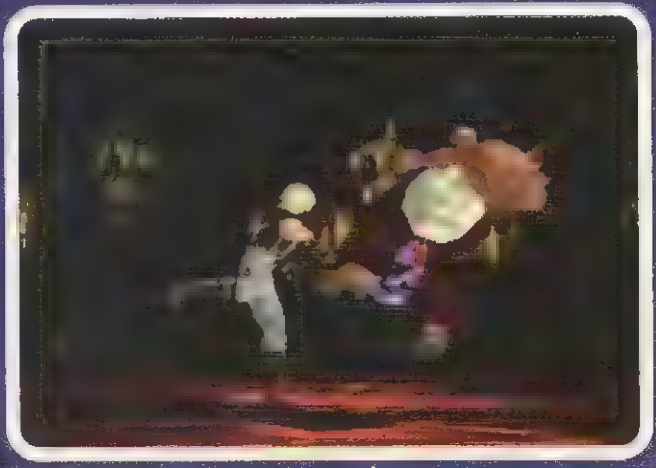
Bofetada del trueno
Adelante/Abajo+T
Sentada y balanceo
X+O, (Atrás), Atrás, Arriba, P (Adelante)
Martillo creciente
AL+C+T, C+T
Puñetazo al codo
Adelante, Adelante+T, ...

Atrás/Arriba, T, (Adelante)+C, C
Martillo con resorte
(Abajo)+C+T (estando derribado)
Palma abierta alternativa
T, C, T, C, T, C, T, C
Combo Nodowa
(Adelante/Abajo)+C, T, T
Atrás/Arriba
Puñetazo del molino de viento
(Abajo), Adelante/Abajo+C, T, C, C (el dorso del puño aturde en guardia)
Puñetazo con [illegible]
EA+T, T, T, T

KAZUYA MISHAMA

Doble golpe
C, T
Patada del dragón [illegible]
Adelante, N,
(Adelante/Abajo)+C, [illegible]
Dragón majestuoso
Adelante, N,
(Adelante/Abajo)+C, O
Golpe muy duro
AL+T (aturde a la contra)
Esquivada
Adelante, N
Patada media luna rotatoria
Adelante/Arriba, (Abajo)+[illegible]
Rosca relámpago corta
Atrás+O+O (no se puede bloquear)
Rosca relámpago larga
(Atrás)+C+O (no se puede bloquear, golpea a los oponente derribados)





Combos

Empieza con [illegible]
Adelante, N, Abajo,
Adelante/Abajo+C, X, O [illegible]
Adelante/Abajo [illegible] (6 impactos variados)
Adelante/Abajo+C, T, Adelante/Abajo+O, O (6 impactos)
Adelante/Abajo+C, Adelante, T, Adelante, N, Abajo,
Adelante/Abajo+T (5 impactos)
Adelante/Abajo+C, T, Adelante, C, Adelante, N, Abajo, Adelante/Abajo+O, O (6 impactos)

KUMA

Martillo con resorte
(Abajo)+C+T [illegible]
do)

Swing del oso
(Adelante/Abajo+[illegible])
Sentada y balanceo
X+O, (Atrás), [illegible], (Adelante)
Garras sangrientas
X+O, C, T, C, T
Presa corporal
C+X
Pesca del salmón
[illegible]

Combos:
Ataque del martillo corto
(Abajo), Adelante/Abajo+T, Adelante+C
Ataque del martillo medio
(Abajo), (Adelante/Abajo+T, T), Adelante+C

Ataque del molino de viento
(Abajo), Adelante/Abajo+C, T, C
C (aturde si el movimiento es bloqueado)
Oso rodante
(Atrás)+C, T, Adelante, Adelante/Abajo, Abajo, Atrás/Abajo

Atrás, Atrás/Arriba, [illegible]
(Adelante/Arriba)

KUNIMITSU

Puñetazo con el dorso
Adelante+T (vuelve la espalda del rival hacia ti)
Destroza rodillas
Adelante, Adelante+[illegible]
Fulmina rodillas
(Abajo), Adelante/[illegible]
Frenesí rotatorio
(Atrás)+C, [illegible] lante+O
Patada rotatoria veloz
(Adelante)+X, (O)
Viento venenoso
Adelante/[illegible]

[illegible]
C-T, C
Puñalada letal
Atrás/Abajo+T (no se puede bloquear, golpea a rivales derribados)
Barrido de la media [illegible]
Arriba, (Abajo)+X

LEE CHAOLAN

Patada llameante
Abajo, Atrás/Abajo+[illegible] a la contra)
Patadas extendidas
EA+X, (X), X, Adelante+[illegible]
Media luna baja-alta
[illegible]+O, [illegible]+O, Arriba+[illegible]

Desconcertante
EA+O, N+O, X, O
Combo de patada [illegible]
EA+O, O, O, O
Catapulta con [illegible]
O-Arriba+X
Doble patada [illegible]
AL+X, X
Azote de plata
Adelante, Adelante, Adelante+I

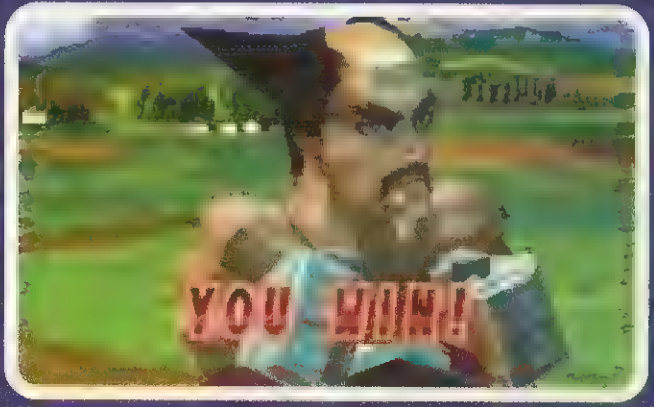
Combos
Guerra rápida [illegible]
Adelante+C, (Si, (Si, (Si, T, C, T
Combo de patadas infinitas
AL+X, N+X, Abajo+X, X, X, X...

PROTOTYPE JACK

Machaque corporal
(Atrás/Abajo)+T+I (cuando [illegible] aturdido)

Martillo con resorte
Abajo+C+T (estando derribado)
Puñetazo codazo uppercut
T, C, T
Martillo creciente
AL+C+T, C+T
Sentada y balanceo
EA+X+O, (Atrás) A[illegible]/Arriba, T (Adelante)
Abanico de sangre
EA+X+O, C, T, C, T
Puñetazo de gigatones
Atrás, Atrás/Abajo, Abajo, Adelante/Abajo, Adelante (1-5 veces) + C (necesita un joystick)
Pisada rastreadora
X+O, (X+O), (X+O)

Combos
Paliza a la panza
Adelante/Arriba, T, C, T, C, T



Parte tejas
EA+C, T
Ataque con uppercut
(Adelante/Abajo)+C, T, C, T
Ataque martillo corto
(Abajo), (Adelante/Abajo)+[illegible]
Adelante+C

WANG JINREY

Proyección del puracán
(Abajo)+C+X+O (la proyección ocurre contra un oponente en pie)
Machaque del cocodrilo con [illegible]
Adelante/Abajo, (Abajo)+[illegible] (deja aturdido al rival)
Pisada sísmica
(Adelante/Arriba)+[illegible]

Puñetazo de diferimiento
Adelante/Abajo+T, 5 (al [illegible] puñetazo debe impactar)
Tequila Sunrise alternativo
Abajo, Adelante/Abajo, Adelante, espera, T, C, C
Uppercut potente
Atrás, Atrás+C (Arriba para cancelar) (no se puede bloquear)
Contraataque
Atrás+C+X a Atrás+T+O

TOP SECRET

Gratis con el número 20 de tu PlayStation Magazine

MC